

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	冒険者	
トラップ解除	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー	
危険感知	5			5	+ 2 d	LMPポーション×3	
エネミー識別	6			6	+ 2 d	LHPポーション×2	
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		
魔術判定	6			6	+ 3 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定	2			2	+ d		
<div> <div>現在重量： 5</div> <div>最大重量： 7</div> </div>							
所持金： 80						預金・借金：	

【伝承武器(専用短剣)：短剣】アルマ・エクストラ

【継承：下賜】武器の場合、「重量」に+2、「命中修正」に+1する。

【伝承：転生】戦闘不能の直後。装備者の戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。装備者が未行動の場合、行動済みにならない。1シナリオに1回使用可能。呪詛追加。

【呪詛：吸着性】そのアイテムを装備した場合、装備を解除することはできない。この効果はシナリオ終了まで持続。GMIは解除できる条件を設定してよい。

【宿命：試練】その武器は、あなたに試練を課す。あらゆる困難は、あなたの成長のために訪れるのだ。

【詳細】幼いロベルが死なないように渡された短剣。ロベルの危機を救ってくれるが外すことは出来ず、死ぬことを許さない。