

キャラクター名  
路地裏ジロー

プレイヤー名

種族	人間		レベル	10	
ジョブ	鬼道忍軍		カオスレート	-1	
国籍		性別	男	年齢	16
クラブ		部	クラス	1 年 46 組	
経緯	強制（過去の犯罪行為を不問にする条件として）				
好き	タバコ、イカサマできるギャンブル				
嫌い	酒、イカサマできないギャンブル				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	12	2	18	2d+ 6
青春力	10	2	16	2d+ 5
政治力	8	6	18	2d+ 6
	0			2d+
	0			2d+

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 蛇腹剣			射程3、威力1、精度1（命中+1）、魔撃1（敵ガード-1）アフターP84
2 儀礼服		魔装	装甲2 P102
3 私服			青春力+2
4 後輩（英世・フリーデ）			政治力+2
5 メイド服			アシスト時に1度だけ振りなおせる（ファンブルでも可）
6 阻靈符			手番に使用、天魔や眷属のキャラクターのガード成功度が1減少
7 財布付きショルダーバッグ			お金×3、乗物以外のアイテムを2個保管できる。保管したアイテムは終了フェイズで失われる。
た タブレットPC（忍術指南書）			たまり場枠（このアイテムは効果を発揮しない）学力+2（鬼村家から貰った忍術指南書）

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
メリッサ・スタンフォード【殿堂入りNPC】	①②③④⑤		①②③④⑤
羽場根呂・キャロライナ・リー／パー	①②③④⑤		①②③④⑤
一文字花	①②③④⑤		①②③④⑤
ヨミコ	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	通常授業			生存訓練			壁走りの術			毒手			撃退特別法		
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
1			1			1			3		学力	2			
使用回数	○○○○○⑥	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	
○	常駐		○	常駐		○	常駐		○	補助		○	常駐		
学力上昇：レベル × 2 (P22)			生命力上限追加：授業レベル × 5 (P22)			同じ速度のキャラクター同士で行動順を決めるときに授業レベルの補正(P39)			自分がダメージを与いたら病気を付与(生命力減少 授業レベル+1) (P39)			政治力上昇：レベル × 2 = 4 (P22)			
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	自分探し			後援者			たまり場								
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
1			1		政治力	1			1			1			
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	
○	補助		○	補助		○	補助		○			○			
自分にアシスト (P24)			自由行動を行った後に使用できる。アフルを1点支払い、判定に成功するともう一度自由行動を行える。セッション中に[コミュレベル×1]回使用可能。			レベル×1個までアイテムを置ける。自由行動中であれば携行品と交換できる。（戦闘中は不可）(P25)									
専攻	【専攻枠1】分身の術			【修士】迅雷											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1			1												
使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑩	
○	補助		○	補助		○	補助		○			○			
プロット時にサイコロを2つ使ってプロットできる。そのうち1つのサイコロは1授業レベル+1以下をプロットし、公開したタイミングでどちらを使うかを決定する。			(前提授業：分身の術) 生命力1D6点を消費すると休憩を2回行うことができる。プレイ日数は別のところにすること。1日に1回まで。												

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5