

キャラクター名

馬路尾 奈穂(まじお なほ)

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	11
種族	アーシアン			境遇	天啓
出自 (効果)	交換条件			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	6	23	10	23	15	3	HP94
ボーナス	5	2	7	3	7	5	1	MP95
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1	フェイト5
他修正			1		1			
能力値	5	4	10	3	10	6	2	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレイプニル	至近	-2	32					
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラーS3				1	2			-1
装身具									
	能力値		4	0	10	0	6	20	10
スキル			12	10	4	10	5		
その他									
	総計(右)		14	42					
	総計(左)		16	10	15	12	11	20	9
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	10			10	+ 2 d	＜アイテム＞
トラップ解除	4			4	+ 2 d	小道具入れ
危険感知	10			10	+ 2 d	＜ポーション＞
エネミー識別	3			3	+ 2 d	MPポーション
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	＜アームズクリスタル＞
魔術判定					+ d	敏捷のクリスタル
呪歌判定					+ d	感知のクリスタル
錬金術判定					+ d	飛行のクリスタル

現在重量：0

最大重量：15

所持金：預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ナイトメア:攻撃で1点でもダメージを与えた場合、放心を与える。【幸運基本値】-3							
エンタングル	★	5	メジャー	武器	単体	命中	鞭使用	
効果：	攻撃ダメージ+[SL×2]。攻撃で1点でもダメージを与えた場合、マイナー解除かシーン終了まで自身と相手は移動を行えない							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時。スキル無効化							
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	攻撃の命中判定を【感知】で行う							
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知判定達成値+[SL+1]							
＜パッシブ＞	◇							
効果：								
AM:鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	
効果：	武器使用命中判定+1D							
ハンターアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	片装備、盾非装備	
効果：	攻撃ダメージ、【物防】+[SL×2]、【魔防】+SL							
マスターアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ドルイドのスキルが「分類」にかかわらず有効になる							
スタイル:ウェントス	5	-	パッシブ	-	自身	-	飛行	
効果：	対象が飛行状態ではない時に有効。攻撃ダメージ+[SL×4]							
インテュイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷】判定+1D							
＜セットアップ＞	◇							
効果：								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン[SL]回	
効果：	「種別:召喚具」の武器をひとつ召喚し装備する							
＜ムーブ＞	◇							
効果：								

黄衣の王に見初められた(キャラロスト)。幸せな新婚生活を送っていたが、いつもの発作が起きる。「知らない世界を見て、知見を広めたい(異世界の多種多様な種族を男女関係なく食べ散らかしたい!)」という願いを旦那様が聞き入れてくれ、ロリサキュバスとしてエリンの地に降り立った。ただ、旦那様から「私の妻ならば、無礼な雑種は皆殺しにしろ」と言いつけられ、それを絶対条件として約束した

【ホーリーストーム+エンタングル】
《人よ、神を繋ぎとめよう(エヌマ・エリシュ)》
親友のエルキドゥを召喚
【フォースウェポン】
《原罪(メロダック)》
触れるものを焼き払う光の渦を武器に纏う
【リフレクターショット】
《偽り写し記す万象(ヴェルグ・アヴェスター)》
飲み干したアンリマユから力の一部を分離させたもの

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ムービングセット	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	戦闘移動を行う。移動後、「タイミング:ムーブ」のスキルをひとつ使用する							
ホーリーストーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	メインプロセス終了まで、攻撃を「対象:場面(選択)」 「射程:視界」に変更。対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の時に有効							
アフターイメージ	★	15	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	シーン終了まで、武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D							
<マイナー>	◇							
効果:								
フォースウェポン	1	10	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ[SL]回	
効果:	シーン終了まで、武器攻撃を「属性:光」の魔法ダメージに変更し、対象の魔防を0とみなす。対象が「分類:妖魔、魔獣、魔族」の時に有効							
<リアクション>	◇							
効果:								
ストレイトドッジ	★	5	リアクション	-	自身	回避	シナリオ3回	
効果:	回避判定を【感知】に変更する							
□リフレクターショット	★	6	ストレイトドッジ	-	自身	自動成功		
効果:	回避判定に成功した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する							
<効果参照>	◇							
効果:								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用。回避判定達成値+[SL+2]							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	交渉や説得などの【精神】判定+1D							
トレーニング:敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【敏捷基本値】+3							
トレーニング:感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知基本値】+3							
フェンサーⅠ	★	F1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[攻撃対象数]D							
フェンサーⅡ	★	F1	判定直前	-	自身	自動成功		
効果:	リアクション判定+2D							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【筋力基本値】+3							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【最大MP】+[CL]							
フライトマニユーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定達成値+1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								