キャラクター名

クリザンテーメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
買い物	いろんな品物を手にとって。ショーウインドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	保護	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	ー	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	ー	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	ー	ー
胴		はらわた		オート	なし	ー	ー
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
胴		やぶれひまく(片翼の翼)		ダメージ	0	自身	防御2
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		リモートアタック(光輪)		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+転倒
頭		小さなアンデッド		オート	なし	ー	白キジの猫のアンデッド