

キャラクター名
一文字 花

プレイヤー名

種族	人間		レベル	11
ジョブ	阿修羅		カオスレート	-1
国籍		性別 女	年齢	25
クラブ		部 クラス	1 年	66 組
経緯	修行			
好き	買い物、ギャンブル			
嫌い	地下、犬（野犬）			

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	4	18	2d+ 6
青春力	8	10	22	2d+ 7
政治力	12	2	18	2d+ 6
	0			2d+
	0			2d+

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード		大剣	射程0、威力3、クリティカル1 P102
2	メイド服			
3	私服			青春力+2
4	タブレットPC			学力+2 107P
5	後輩（猫2匹）			(タローとポチという猫) 政治力+2 107P
6	特攻服			装甲2、堅牢2、物理防御1、美麗1
7	お財布付きショルダーバッグ			お金も入れられるショルダーバッグ
※				
※				

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
路地裏ジロー	①②③④⑤		神喰 茉	①②③④⑤	
二階堂 八雲	①②③④⑤		清水 剣	①②③④⑤	
ヒューゴ・プリシラ	①②③④⑤		氷禍（ヒョウカ）	①②③④⑤	
ヨミコ	①②③④⑤		ハバネロ	①②③④⑤	
御伽 百乃	①②③④⑤		鬼村サーヤ	①②③④⑤	
ミハイル・スタンフォード	①②③④⑤			①②③④⑤	

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	通常授業			予知夢			鬼神一閃			縮地			交流授業			
○	レベル 2	射程	能力	レベル 1	射程	能力	レベル 1	射程	能力	レベル 2	射程	能力	レベル 2	射程	能力	
○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
○	常駐			○	補助			○	補助			○	補助			
○	学力 授業レベル×2			解暴学→予知夢 サイコロマークの付いた表を使った後使用可能。判定に成功すると授業レベル×1度まで振り直せる			命中判定の出目が10以上の場合、アウル1消費で大成功にする。【授業レベル×1】までを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクター一人を目標に選ぶ、青春力の判定に成功すると、プロット公開後、自分の速度は、自動的に目標の速度と同じ			サイドステップ→縮地 プロット時、自分のプロットで、命中判定の出目が10以上の場合、アウル1消費で大成功にする。【授業レベル×1】までを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクター一人を目標に選ぶ、青春力の判定に成功すると、プロット公開後、自分の速度は、自動的に目標の速度と同じ			○			○ 常駐 青春 授業レベル×2
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	自分探し			バンド			メル友			○ <td data-kind="ghost"></td> <td data-kind="ghost"></td> <td data-cs="3" data-kind="parent">○</td> <td data-kind="ghost"></td> <td data-kind="ghost"></td>			○			
○	レベル 1	射程	能力	レベル 2	射程	能力	レベル 1	射程	能力	レベル 1	射程	能力	レベル 1	射程	能力	
○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	○	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
○	補助			○	常駐			○	支援			○	○			
○	自己アシストを行うことができる。 使用制限：1セッションにレベル×1回（P24）			青春力修正値：コミュレベル×2（P25）			○			○			○			

専攻	【修士】時雨			飛燕											
	レベル 1	射程	能力	レベル 1	射程	能力	レベル 1	射程	能力	レベル 1	射程	能力	レベル 1	射程	能力
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	【前提授業】飛燕 射程内のキャラクターを2人目標にすることができる。1回だけ使用可能			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5