

キャラクター名

佐木

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	エンジェルハイドロウ					
オプション			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖		初期侵食率	34%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	83
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

2

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：オリジン：ヒューマン								
1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB		
効果：p134 シーンの間達成値+Lv								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：p129 C値-Lv								
生命増強	2		常時	至近	自身			
効果：p162 HP+[Lv(2)*30]								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：p161 メインプロセス実行								
シャッフル	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：p26 単体攻撃を同エンゲージの別キャラクターに変更								
創造主の業	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：p86 判定直後に使用 達成値+4d10 1シナリオ1回								
アウェイクン	1	5	メジャー	至近	単体	自動		
効果：p81 HP1で蘇生 1シナリオLv回 対象の侵蝕値+5								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：p84 武器作成 攻撃力+[Lv+4]								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：p82 判定ダイス+Lv								
小さな塵	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：p23 攻撃力+[Lv*2]								
ギガノトランス	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120↑	
効果：p86 対象をシーン(選択)に 1シーン1回								
マスヴィジョン	1	4	メジャー	-		対決	100↑	
効果：p26 攻撃+[Lv*5] 1シナリオ3回								

上にあるやつほどふんわり優先度が高いです 消さないでください

【目標】夜鳥を2Rまで生かすこと  
→殺すことにこだわらなくてもいいが、ヘイトは稼がねばならない

【前提】2発食ったら死ぬ

キャラクター名  
佐木

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]