

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	ウロボロス					
	オプショナル			年齢		
覚醒	無知	衝動	解放		初期侵食率	47%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	4	0	2			6	戦闘移動	15
社会	0	1	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	3		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：	1		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible]

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

[illegible]

最大財産P: 2	残り財産P:
----------	--------

[illegible]

ズバリやりたいことメモ：
開幕(セッアップ)…「奈落の法則+幻想の色彩」で相手全体にC値妨害
初手攻撃(エンゲージが離れたままなら)…「オリジン：ヒューマン+魔獣の衝撃+(背徳の理or喰われし賛)」で攻撃+パフ
本番(接触状態+バフ済み)…「戦闘本能」でデバフ打ち消し、「魔獣の衝撃+マラのごとく+張子の道具具+【混色の泥濘】」で(範囲)火力攻撃+武器破壊
正直ここでまやれば大体済んでる。マラが1回しか打てないものも含めてマジで一発負けはもう終わり。武器再作成でPC側の侵食値も脂が乗ってるはず。
最後にその脂のついた大ダメージくらった時に「復讐の領域」切れたら完勝。
【本人の耐久はほぼ期待してない。なんなら佐木の蘇生リソース?他もアテにしようでマジョ一発撃てれば良いかなとか思ってる】

いろいろ思ってる事：
ほぼ確実に奈落の法則と組み合わせた幻想の色彩が余る。
思ったより相手に連攻されて立ち上げバグしてたらぼじゃりそうだって時にそのまま本番の攻撃を組み合わせるor佐木が集中砲火浴びて先に落ちたパターンならギリ使うかなって感じ。前者はともかく、初手で範囲Cデバフ投げててヘイトが低いことなんてあるか？？？？？？
火力は計算してないけどそんなに乘らないさそうなので正直不安。
フレーバーのイージーエフェクトを取りだして困る。
あと初期侵食値補正に20なんて数字書き込むことなんてあるんだあと言う驚き。

これ来たらめっちゃ困るなあって感じのやつ：
 行動値orエンゲージ操作。あとの棺。
 一発屋かつやりたい事に対しての耐久値がギリギリすぎるのでちょっとズラして遷延されるだけで簡単に仕事出来ずに轟沈する。
 豆腐さんが何やってるか分からなくてこわい。こまる。中低速近接マンであれ(希望的観測)。

佐木が何持ってたら嬉しい？：