

キャラクター名  
マリア・スタンフォード

プレイヤー名

種族	人間		レベル	6	
ジョブ	バハムートティマー		カオスレート	+1	
国籍		性別	女	年齢	15
クラブ		部	クラス	年	組
経緯					
好き	スイーツ、ゲーム				
嫌い	飛行機、電車				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8		12	2d+ 4
青春力	12	2	18	2d+ 6
政治力	10	2	16	2d+ 5
力	3		7	2d+ 2
	0			2d+

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	サモンカード			射程2、威力1 アウル変換、サポート (AS P85)
2	サモンカード			射程2、威力1 アウル変換、サポート (AS P85)
3	ロングコート		魔装	装甲1 (物理制限) 堅牢3 基本P105
4	携帯音楽プレーヤー			休憩表の2D6でゾロ目が出たらアウル1点回復
5	携帯音楽プレーヤー			休憩表の2D6でゾロ目が出たらアウル1点回復
6	阻霊符			自分の手番に使用できる。天魔やその眷属はガード判定の成功度が1減少する。重複しない。使い捨て。
7	★お財布付きショルダーバッグ			ハウスマルチアイテム。一時的なアイテム枠2つ。

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
潮センパイ		①②③④⑤			①②③④⑤
氷禍		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日											
	生存訓練			交流授業			プレス			ヒリュウ召喚			ブレイブロア											
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力										
1			1			1	2	青春力	1			1												
使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩											
○	常駐		○	常駐		○	支援		○	補助		○	常駐											
生命力上限 +[授業レベル×5]					[青春力] +[授業レベル×2]					(AS P35)アウルを1点消費して指定能力の判定に成功すると、目標に[授業レベル×1D6+召喚獣の武器威力×D6]点のダメージを与える。														
(AS P35)戦闘開始時に使用できる。アウルを1点消費する場合、達成値が[授業レベル+1]点上昇する。																								
召喚獣が召喚者に対してアシストする場合、行動済みでも行える(同じ判定には1回しか使用できない)																								
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日											
	委員会			クラブ (動物愛好クラブ)																				
レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力										
1			1			1			1			1												
使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩											
○	常駐		○	常駐		○			○			○												
〔政治力〕 +[授業レベル×2]					副能力を1つ獲得する。アシスト時にアウルの代わりに生命力を[4+副能力]点消費し、達成値を[2D6+副能力]点上昇する。					動物を愛するクラブ。ペットの飼育方法や、動物の動きか														
(AS P36)召喚獣がアシストする場合、達成値が[授業レベル+1]点上昇する。																								
専攻	(修士課程) 高速召喚術			(プレミアコミュ) 報道委員																				
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力									
1			1																					
使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩											
○	補助		○	常駐		○			○			○												
(AS P37) (前提:ヒリュウ召喚) ラウンド開始時に使用できる。					(前提:委員会) 自分以外のキャラクターが大成功、あるいは大失敗したときにそのキャラクターを目標にする。					そのシーンに登場している自分以外の全員は、目標に対する感情値が1点上昇し、大成功の場合は好意に、大失敗の場														
成功度表																								
～10	失敗																							
11～14	1																							
15～19	2																							
20～24	3																							
25～29	4																							
30～	5																							

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謡歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
～10	失敗
11～14	1
15～19	2
20～24	3
25～29	4
30～	5