

キャラクター名

ルナ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	ネクロマンサー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	11
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	16	8	8	21	7	25	7	
ボーナス	5	2	2	7	2	8	2	
クラス修正	0	1	0	3	0	4	-1	
他修正						2		
能力値	5	3	2	10	2	14	1	

HP	82
MP	108
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイス		-1	13				-2	
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	セイントキャップ					10			
胴部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	セイント稲妻の聖印								
	能力値		3	0	2	0	14	4	10
スキル									
その他						3	5		
	総計(右)		2	13					
	総計(左)		3	0	2	24	19	0	10
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	2			2	+ 2 d		ユニコーン
トラップ解除	3			3	+ 2 d		笑うしゃれこうべ
危険感知	2			2	+ 2 d		祝福の花
エネミー識別	10			10	+ 2 d		ポーションホルダー
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d		ハイMPポーション×5
魔術判定	10			10	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		ハイMPポーション×5
錬金術判定					+ d		万能薬
現在重量：	8						
最大重量：	16	所持金：	2,250	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
(初期) プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
イニシアティブ	1							
効果：								
クイックヒール	1	5					シーン1回	
効果：ヒールがイニシアティブで使用できる								
	1							
効果：								
セットアッププロセス	1							
効果：								
コールスレイブニル	1	6						
効果：スレイブニルを取得。(ユニコーン) シーン終了まで持続								
	1							
効果：								
マイナー	1							
効果：								
ハイサモナー	1	3						
効果：サモナーにスキル判定に対するリアクション判定に-1D。メインプロセス終了時まで持続								
アニマルパクト	1						シナリオ1回	
効果：サモナースキルを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更								
デボディション	1	10					シナリオSL回	
効果：分類：魔術のアコライト、プリーストのスキルの+5D。HP回復、ダメージ軽減、魔法攻撃、MP回復、ダメージ増加								
	1							
効果：								
メジャー	1							
効果：								
サモン・シームルグ（魔術）	1	8		20m	範囲（選択）	魔術		
効果：2D+CL×2。HP回復。								

両親はすでに死んでおり、彼女のそばに幽霊として存在している。  
ルナのお友達になってくれる？

ルナ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒール（魔術）	1	4		20m	単体	魔術		
効果：3D+CL×3。HP回復								
ヒールオール	1		ヒーリング				シナリオSL回	
効果：ヒールを対象：場面（選択）、射撃：視界に変更								
レイズ	1	10		20m	単体	魔術		
効果：戦闘不能を回復しHPを2D回復								
	1							
効果：								
ダメージロールの直後	1							
効果：								
アフェクション	1			20m	単体		シナリオ回	
効果：ダメージを0にする								
	1							
効果：								
判定直前	1							
効果：								
フレンジー・ドーン	1						シナリオ回	
効果：魔術判定の直前に使用する。HP回復の効果に+[CL×10]する								
	1							
効果：								
戦闘不能直後	1							
効果：								
ネクロ・マイン	3						シナリオ[SL]回	
効果：ーン内でキャラクターが戦闘不能になった時に使用する。戦闘不能になったキャラクターと同エンゲージの「対象：範囲」に[CL×10]点のHPロスを与える								
	1							
効果：								
効果参照	1							
効果：								
ティク・ア・トール	5	6			7回		シーンSL回	
効果：HP回復を行う「分類：魔術」のスキルと同時に使用する。HPの回復値を決定した後、それをHPロスに変更する。この効果を受けることを望まない場合、対象は【精神】でリアクションを行う								
インサニティ・グロウ	5	4						
効果：対象にHPロスを与えた時に使用する。ラウンド終了まで、対象が行う攻撃のダメージに-[SL×3]する								
	1							
効果：								
パッシブ	1							
効果：								
グレートサモナー	1							
効果：HP回復、ダメージ軽減、魔法攻撃、MP回復、ダメージ増加に+1D								
デッドリー・ディジーズ	1							
効果：ティク・ア・トールが「分類：魔術」以外にも有効になる。また、「使用条件：シーン[SL]回」を「使用条件：シーン[SL+2]回」に変更する								
メント・モリ	1							
効果：魔術判定に+1D								
ファイン・ライン	3							
効果：HP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+[SL×5]								

ルナ

プレイヤー名

[illegible][illegible]