

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	17

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
シャワー	しずかちゃんかもしれない(追記:しずかちゃんじゃなかった、オッサンだった)
船旅	窮屈な船だったけど、嫌いではないかった
切断	「おいおい、ちょっとは人間の部分を残しといてくれよ」そう軽口を叩いた気がする

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リューダ	恋心	3	①②③④⑤	
ミシャ	独占	2	①②③④⑤	
ロゼッタ	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	0	自身	任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定もにおいて、サイコロを振り直してよい
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	バトルパート射撃攻撃マニューバーの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバーの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバー1つを「ラピッド」で使用してよい。
腕		ショットガン		オート	2	0-1	射撃攻撃+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		ミニガン		オート	5	0-3	射撃攻撃3+連撃2 攻撃出目+1
頭		ヘルメット		ダメージ	0	自身	防御1。命中部位が「頭」の時は防御2を適用してもよい
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		本		オート	0	自身	宝物