

キャラクター名

プレイヤー名

カヤ

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	笑顔	大事な人の笑顔が浮かぶ。名前すら覚えていないが、ずっとそのままできてほしいと、守りたいと思っていた笑顔だということだけは知っている。
能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1
		教室	毎日のように見ていた部屋。挨拶をして、話して、勉強した空間。来るのが楽しみになっていたはずだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	ぬいぐるみ。パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大切な人	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次のターンで開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分に対しては使用不可。移動1。
頭		たからもの		オート	なし	なし	なし。
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。