

## キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		オートマトン		オート			
		レクイエム		オート			武装2
		ストライカー		オート			電極2
		ボーナス		オート			電極1
		寵愛修正		オート			
		総計		オート			武装2 電極3
				オート			
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷・行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなしてもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1（最低1）
メインクラス	スタイル：バレットメーカー			オート			射撃攻撃の値が「1」のマニューバを使用した際、攻撃に「爆発」か「転倒」を加えてよい。
サブクラス		輪舞曲		オート			「転倒」「移動」「切断」「爆発」を持たない、「攻撃」の値が2以下の攻撃マニューバを使用した際、「達成1（すでにあるなら+1、最大2）」を加えてよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		バランサー		オート			自身の攻撃判定において、あなたが持つマニューバに付随する「攻撃判定の出目-」を無視してよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レールガン		アクション	2	0~2	言葉、「射撃攻撃」、「攻撃判定の出目+2」か「同ターン内であなたが持つ「レールガン」の攻撃判定の出目+2（重複不可）」のどちらかの効果を選び、射撃を行う。
腕		レーザーサイト		オート			「切断」「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		サーキット		オート			1。このパートが損傷した際任意のパート1つ損傷。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			