

キャラクター名
『バジリスクの血晶』

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション	ブラム=ストーカー		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	リス	消費
Dロイス【奇妙な隣人】	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: [Lv*2]以下のHP消費し武器作成 攻+[消費]+8								
破壊の血	1	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《赫き剣》と組み合わせて使用、攻撃+[Lv*3]、G値+5。HP2消費								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせたあらゆる判定を【精神】に。ラウンド1回								
シャドースクラッチ	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃+Lv、《無形の影》と組み合わせ時+[Lv*2]								
影絵の兵士	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃を視界に。シーンLv回								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃を範囲選択に。判定後に武器破壊								
渴きの主	4	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視、命中時HP[Lv*4]回復。素手か《赫き剣》のみ								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【精神】達成値+[Lv*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					