

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	エグザイル				
オプショナル	ウロボロス	年齢	24	性別	女
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	46%
出自	天涯孤独	経験	親友	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	15
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	15
精神	0	1	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		9	射撃			R C	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《月星日》		0		26		敵の「くまのぬいぐるみ」を破壊すると、ダメージが回復する。ダメージは「くまのぬいぐるみ」の数に比例して減少する。敵の「くまのぬいぐるみ」は、この攻撃で破壊されると、ダメージが回復する。
《月の宿り》	白兵	9r+9		28		敵の「くまのぬいぐるみ」を破壊すると、ダメージが回復する。ダメージは「くまのぬいぐるみ」の数に比例して減少する。敵の「くまのぬいぐるみ」は、この攻撃で破壊されると、ダメージが回復する。
《春の夜の夢》	白兵	9r+9		40		敵の「くまのぬいぐるみ」を破壊すると、ダメージが回復する。ダメージは「くまのぬいぐるみ」の数に比例して減少する。敵の「くまのぬいぐるみ」は、この攻撃で破壊されると、ダメージが回復する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
『荒瀧印』	3	－	常時	－	－	－	－	
効果：効果Lvの数値だけ好きなエフェクトに荒瀧印を付属。使用コスト+1。								
武芸の達人	3	－	常時	至近	自身	自動	－	
効果：達成値+[Lv×3]								
原初の虹【疾き魔獣】	3	－	常時	至近	自身	自動	ビュウ	
効果：行動値+[Lv×4]/フルパワーアタックで行動値が変更されない								
妖解放	1	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：Xジャッジ判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：R間、白兵攻撃力+[Lv×5]/行動値:0へ変更								
『荒瀧印』：骨の剣	2	3+1	Mイ-	至近	自身	自動	－	
効果：素手白兵変換/攻撃力+[LV×2+5]命中[-1]ガード値:6								
『荒瀧印』：死招きの爪	2	3+1	Mイ-	至近	自身	自動	リミット	
効果：骨の剣の攻撃力+[Lv×5]/シノン間他の武器を装備できない								
完全獣化	2	6	Mイ-	至近	自身	自動	－	
効果：シノン間<肉体>を使用した判定ゲージ+[Lv+2]個/素手を除くアイテムは全て装備、使用不可								
コンセ:エグザイル	3	2	Xジャッジ	－	自身	自動	－	
効果：C値-Lv @7								
『荒瀧印』：貪欲なる拳	1	3+1	Xジャッジ	武器	－	対決	－	
効果：攻撃の判定ダイス+[Lv+1]個								
妖の招き	1	2	Xジャッジ	20m	単体	対決	－	
効果：与ダメージ時、対象を自身のいるインゲームへ移動させる								
復讐の刃	1	6	オート	至近	単体	対決	－	
効果：リアクションを放棄して反撃/判定時C値-Lv(下限7)/対象はリアクション不可								
巨獣の盾	2	2	オート	視界	参照	自動	－	
効果：判定直前/自身対象の「範囲」「範囲選択」を「単体」にし自分1人に変更								

荒瀧衆の戦闘員。

子供の頃、森で会った頭目に拾われた。

拾われた恩義に報いる気持ちも、子供の頃から育ったこの衆への愛着も当然ある。

なかでも親友の紗鷺に執着とも言える愛を示している。

彼女さえいれば、草木は生い茂り、花は咲き乱れ、鳥は歌い、動物たちは踊り出し、汚れた水は清くなり、人間は争いをやめ、世界に平和が訪れるのだ。

少なくとも私はそう。

紗鷺の歌が好きで、よくねだって歌ってもらっている。

=キャラクター名=

夜

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]