

キャラクター名
大佐

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	7	7

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		過剰筋肉(はらわた)		オート			
胴		過剰筋肉(はらわた)		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		戦闘記憶媒体(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		防護盾(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2
胴		生体駆動(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		強化装甲(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
頭		増設用脳(よぶんなあたま)		オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2 防御無効 命中したなら対象を移動1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+ [切断] 無効
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃1+切断
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		凶化器管		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1。[切断] [爆発] [連撃] [全体攻撃] は失われる。