

キャラクター名 プレイヤー名
ラン・フリーゲル

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	競い合う友人がいた(いる)		
経験点	1620		大きな失敗をしたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	2		23 + 2	4
		敏捷度	12			22 + 2	4
体	7	筋力	10	2		19	3
		生命力	9	1		17	2
心	4	知力	2			6	1
		精神力	7	1		12	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	5	9	9	8	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値	9		3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 9	3	32						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×			2d+ 9		2d+ 7	2d+ 7	12				

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブレードスカート	回避が4以上上回っている場合k10+戦闘技能+筋力Bダメ
足		
その他筋力増強の指輪（割る用）		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	
	幸運のお守り	

その他メモ	自動失敗 チェック
生まれつき体が小さく、それでいてすばしい。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
物覚えは悪く、対照的に外を駆けまわったりするのが好きだった。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
その様と名前から、同じ人間の子供たちから「グララン」と呼ばれてからかわれていた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
そんな彼女だったが、とても大事な親友がいた。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
彼女は一つ年上だったが、どこに遊びに行くのも一緒に、もちろんランをからかったりなんてしない。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
いつか、一緒に冒険に出よう。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
そう誓い合って、ともに剣の腕を磨いていた。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊳
しかしある時、親友のために綺麗な石でも探そう、なんて思い立ったランは、いつしか魔剣の迷宮に迷い込んでしまう。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊹
いくら修行しているとはいえ、まだ成人で shouldn't 彼女も、押し寄せてくる魔物たちにはあまりに無力だった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊵
もうだめかと思ったその時。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊿
目の前に立っていたのは、あの親友だった。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊿

プレイヤー名

プレイヤー名

[illegible]