

[illegible]

ネプ

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ペネトレイトブロー	1	6	Xジャー	武器	単体	命中	SL1	
効果：	対象の防御力無視							
コンバットスロー	1	4	Xジャー	至近	単体	命中	SL5	
効果：	与ダメ[SL*2]/スリップ確定付与							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL1	
効果：	与ダメ+[CL*10]/単体※/シナリオ1回							
ワンツープロー	3	3	判定直前	-	自身	自動	SL5	
効果：	命中+1D/シーンSL回							
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動	SL3	
効果：	与ダメ+[(SL*2)D]/シーン1回							
カウンタースロー	3	5	リアクション	至近	単体	命中	SL3	
効果：	白兵に命中で対抗/スリップ付与/シナリオSL回							
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中	SL1	
効果：	武器攻撃に命中で対抗							
バッテリーバックアップ	1	-	効果参照	-	自身	-	SL1	
効果：	ラストアクションを取得							
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動	SL1	
効果：	即座に行動/シナリオ1回							
ソウルバスター	1	-	効果参照	-	単体	自動	SL1	
効果：	被ダメを相手にHPロスで与える。（上限【最大HP】）							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動	SL1	
効果：	受けたBSを全て即座に回復/防御中1回							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	登攀、跳躍等の筋力判定+1D							
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	携帯品重量【筋力基本値】*2]							
アニマルエンパシー	1							
効果：								
アニマルコントロール	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	指定した能力基本値+3							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	指定した能力基本値+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	指定した能力基本値+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果：	【最大HP】+CL							
フックダウン	1	3	リナップ	-	自身	自動	SL1	
効果：	ポーション使用/シーン1回							
	1							
効果：								