キャラクター名

ナツ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	依存	3	①②③④⑤	
	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド、ダメージ、ジャッジの効果を任意に無効化
メインクラス		銃神		オート	0	S	射撃マニューバの出目+1
メインクラス		子守唄		オート	0	S	射撃マニューバの出目-1　コスト-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	S	攻撃判定やり直し
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	S	行動+2
頭		アドレナリン		オート	0	S	行動+1
頭		カンフー		オート	0	S	行動+1
頭		めだま		オート	0	S	行動+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	S	射撃・砲撃に支援+2
頭		あご		オート	2	0	肉弾+1
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1＋爆発、判定+1
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾+1
腕		うで		オート	1	0	支援+1
腕		かた		オート	4	S	移動+1
				オート			
胴		せぼね		オート		S	任意のマニューバのコスト-1
胴		たからもの		オート			金属製の腕輪
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	0	s	最大行動+1
				オート			
脚		ほね		オート	3	S	移動+1
脚		あし		オート	1	0	妨害+1