

キャラクター名

プレイヤー名

図

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	刑事	カヴァー	刑事
	エンジェルハイロウ					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	自傷		初期侵食率	34%
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	6	1	0			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	0	0	2			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会 初期+3	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r+3	3	1+4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	
コネ：警察官		ロイス			
思い出の品					
		最大財産P：6残り財産P：			

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消 費
光使い または 申し子 (ランナウト)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	M+	-	-	-		
効果：<Syn> C値-1								
光の剣	2	2	SET	至近	自身	自動	-	
効果：白兵武器を作成								
光の舞踏	1	2	M+/RE	武器	-	-	-	
効果：<白兵> 組み合わせた判定を【感覚】で行う								
ピンポイントレーザー	1	2	M+	-	-	対決	-	
効果：装甲無視、攻撃力-[5-Lv]								
マスヴィジョン	2	4	M+	-	-	対決	100	
効果：<Syn> 攻撃力+[Lv*5]、1シナリオ3回								
猟犬の鼻	★							
効果：								
ウサギの耳	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

神の眼（RE、2）〈知覚〉組み合わせた判定でドッジ
陽炎の衣（M-、3）隠密
光速の剣（M+、2、ガード不可・1シナリオLv回）
光の疾走（M-、1、戦闘移動を行う（離脱可、他エンゲージ・封鎖無効）、1シーンLv回）基1・P98
鏡の盾（AUTO、8、受けたダメージ分[Lv*20]点まで反撃・1シナリオ1回）
ミスディレクション（AUTO、5、「対象：範囲／範囲（選択）」を単体に変更させる・1シナリオLv回）
水晶の眼（M+/RE、2、ダイス+Lv個）
主の右腕（M+、2、攻撃力+[Lv*2]）