

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒險者Lv	6	経歴	監禁されたことがある		
経験点	1000		魔人の生贊にされた		
			許嫁がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7		13	2	
		敏捷度	7	2	15	2	
体	14	筋力	3	5	22	3	
		生命力	1	3	18	3	
心	10	知力	10	1	21	3	
		精神力	11	1	22	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サドゥール?	6		
セージ	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン
ストロングブラッド
/9-クメイル

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	プレートアーマー	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	プレートアーマー	21	-2	7
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	10

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード緑A x10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード緑S	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ -2	10	36
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	40

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	信念のリング
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

【その他メモ】

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□㉑
□□□□□㉕
□□□□□㉙
□□□□□㉓