

キャラクター名
キャサリン・サイモン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	60				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			19	3
体	3	敏捷度	8			17	2
		筋力	3			6 + 1	1
心	14	生命力	6	1		10	1
		知力	2			16	2
		精神力	7			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
バード	2		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ	2H	5		2d+ 5	10	2	20										
射程30m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
竖琴	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	256 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	3	16

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
美人である そしてお転婆である 村での生活も悪くはなかったが、好奇心に抗えず森を飛び出した するとなんとタヌキ、ウサギ、竜の一行を見つけたではないか！ キャサリンにとって、ついて行かない選択肢などなかった ん～、でも人間にはあんまり興味ないかな♪	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕