キャラクター名

シータ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	6喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
86別離	誰かに会わないといけない
89迷子	はぐれてひとり、ここはどこ？あなたは誰？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし		狂気点による振り直しの際、姉妹1から自分への対話判定
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃の出目-1,コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の出目+1(任意)
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象は損傷パーツをーターン使える
腕		バレッタM-β		アクション	4	1-3	射撃5 つまり「対戦車ライフル」
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2,出目+1
頭		護身術		オート	なし	自身	最大行動値+1 つまり「カンフー」
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃の支援2
腕		リミッター		オート	なし	自身	これが損傷した時最大行動値+2(任意、バトル中継続・修復不可)
腕		なふだ？		オート	なし	なし	たからもの