

キャラクター名

花梨寺 英真

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプションル			年齢	15歳	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	飢餓		初期侵食率	31%
出自	天涯孤独	経験	秘密		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2		0			2	行動値	15
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	15
精神	0		1			1	戦闘移動	20
社会	2		0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マルサタイ・マノイ	射撃	9r+2		11+錬成の掟		メジャー（カスタマイズ、コンセントレイト）マイナー（ハンドレッドガンズ）オート（錬成の掟）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		育ての親（UGN職員）	P 憧憬	N 不信任	
		親の忘れ形見	P 懐旧	N 無関心	
		瑠璃 雛菊	P 友情	N 疎外感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャーアクション	ー	ー	シンドローム	ー	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値をーLVする（下限値7）。								
ハンドレッドガンズ	7	3	マイナーアクション	至近	自身	自動成功	ー	
効果：そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別：射撃、技能：〈射撃〉、命中：0、攻撃力：+ [LV+4]、ガード値：ー、射程：30m								
カスタマイズ	2	2	メジャーアクション	武器	ー	対決	ー	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
錬成の掟	5	4	オートアクション	ー	効果参照	自動成功	デュアブリード	
効果：いつでも宣言できる。あなたがエフェクトによって作成した武器、防具、ヴィークルひとつを対象とする。そのシーンの間、そのアイテムの攻撃力、ガード値、装甲値のいずれかひとつに+5する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
砂の加護	1	3	オートアクション	視界	単体	自動成功	ー	
効果：対象が判定を行なう直前に使用する。その判定のダイスを+ LV 個する。このエフェクトは 1 ラウンドに 1 回まで使用できる。								
成分分析	1	ー	メジャーアクション	至近	自身	自動成功	ー	
効果：物体の構成要素を瞬時に割り出し、そこに含まれている元素とその性質を正確に把握するエフェクト。薬品から未知の道具、最新鋭の武器に至るまで、この世の形あるものであなたに分らないことは何もない。GMは必要と感じたなら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。								
万能器具	1	ー	メジャーアクション	至近	自身	自動成功	ー	
効果：大気やその場にある物質を使って、日用品を作り出すエフェクト。テレビやラジオ、携帯電話や洗濯機などはもちろん、小さな家や食器、工具なども作り出すことができる。GMは必要と感じたなら、〈RC〉による判定を行わせてもよい。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

一人称：私

趣味：

【ハンドレッドガンズ】で生成した武器に、【カスタマイズ】でダイスを2個増やして、【コンセントレイト：モルフェウス】でクリティカル値を2減らして判定。