

|         |                     |
|---------|---------------------|
| キャラクター名 | 【通常】後星アルデ(自称)(あとぼし) |
|---------|---------------------|

|        |  |
|--------|--|
| プレイヤー名 |  |
|--------|--|

|     |   |    |        |               |
|-----|---|----|--------|---------------|
| 種族  | 天使  |    | レベル    | 6             |
| ジョブ | インfiltrトレイター  |    | カオスレート | +1            |
| 国籍  |   | 性別 | 男      | 年齢 外見年齢22歳くらい |
| クラブ |   | 部  | クラス    | ? 年 ? 組       |
| 経緯  | 人探し。自分には必ず見つけなければならない相手がいる。何としても、誰よりも先に。しかし、それがどんな人物だったのかがちっとも思い出せない。 |    |        |               |
| 好き  | 屋上、約束   |    |        |               |
| 嫌い  | 手紙、電車   |    |        |               |

| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値   |
|-----|-----|----|----|-------|
| 学力  | 8   | 4  | 15 | 2d+ 5 |
| 青春力 | 12  | 2  | 17 | 2d+ 5 |
| 政治力 | 10  | 2  | 15 | 2d+ 5 |
|     | 0   |    |    | 2d+   |
|     | 0   |    |    | 2d+   |

|     |         |
|-----|---------|
| 生命力 | 上限 : 39 |
| アウル | 上限 : 10 |

| 道具類             | カテゴリ | 分類 | 効果  |
|-----------------|------|----|---|
| 1 和弓            |      |    | 射程2、威力2 クリティカル2、精度-2(現在スキルで打ち消し) -身上の鎧合により弓の腕が高い。 |
| 2 着物            |      |    | 装甲2、美麗1、消費するとアウル無しでサポート。黒いシャツの上に和物羽織を着用。          |
| 3 ステップシューズ      |      |    | 装甲1、物理制限、高速1                                      |
| 4 私服            |      |    | 青春+2  |
| 5 ポーション         |      |    | HP1D6+変調1回復                                       |
| 6               |      |    |   |
| 7 お財布付きショルダーバッグ |      |    |   |
| 8 お財布           |      |    | 金2  |
| 鞄               |      |    |   |

| アドレス帳         | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
|---------------|-----------|-------|-----------|
| ナルシオ・リュイン=ノクス | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
| セイロン          | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
| マリア           | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
| 百乃            | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|               | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|               | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |

|       |                   |                  |          |                         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
|-------|-------------------|------------------|----------|-------------------------|------------------|--|------|------------------|--|------------|------------------|------------------------------|------|------------------|----|--|
| 授業    | 月曜日               |                  |          | 火曜日                     |                  |  | 水曜日  |                  |  | 木曜日        |                  |                              | 金曜日  |                  |    |  |
|       | 生存訓練              |                  |          | 撃退特別法                   |                  |  | 索敵   |                  |  | 回避射撃【修土あり】 |                  |                              | 精密狙撃 |                  |    |  |
|       | レベル               | 射程               | 能力       | レベル                     | 射程               | 能力   | レベル  | 射程               | 能力   | レベル        | 射程               | 能力                           | レベル  | 射程               | 能力 |  |
|       | 1                 |                  |          | 1                       |                  |  | 1    | 1                | 学力   | 1          |                  | 青春力                          | 1    |                  |    |  |
|       | 使用回数              | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |          | 使用回数                    | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |  | 使用回数 | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |  | 使用回数       | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |                              | 使用回数 | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |    |  |
|       | ○                 | 常駐               | Lvx5HPUP | ○                       | 常駐               | 政治力が授業Lv+2UP   | ○    | 補助               | 判定の成功度+授業Lv人の敵を射程内の誰かがダメージを受けたときに使用可能。「携行欄にある武器の射程+授業Lv」D6点のダメージを軽減する。 | ○          | 補助               | 弓または銃を装備しているとき、命中判定が授業Lv+1UP | ○    | 常駐               |    |  |
|       | 月曜日               |                  |          | 火曜日                     |                  |  | 水曜日  |                  |  | 木曜日        |                  |                              | 金曜日  |                  |    |  |
|       | 神炎の光              |                  |          | 情報屋                     |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
|       | レベル               | 射程               | 能力       | レベル                     | 射程               | 能力   | レベル  | 射程               | 能力   | レベル        | 射程               | 能力                           | レベル  | 射程               | 能力 |  |
|       | 1                 |                  |          | 1                       |                  |  | 1    |                  |  | 1          |                  |                              | 1    |                  |    |  |
|       | 使用回数              | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |          | 使用回数                    | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |  | 使用回数 | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |  | 使用回数       | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |                              | 使用回数 | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |    |  |
|       | ○                 | 常駐               | アウル      | ○                       | 補助               | カオスレート+1。カオスレートが-1以下のキャラクターは自分に対する感情値の最大値がコミュニレベルx1点になる。 | ○    |                  |  | ○          |                  |                              | ○    |                  |    |  |
| 教課後   | 【修土・回避射撃】パレットストーム |                  |          | 通常授業                    |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
|       | レベル               | 射程               | 能力       | レベル                     | 射程               | 能力   | レベル  | 射程               | 能力   | レベル        | 射程               | 能力                           | レベル  | 射程               | 能力 |  |
|       | 1                 |                  |          | 2                       |                  |  | 1    |                  |  | 1          |                  |                              | 1    |                  |    |  |
|       | 使用回数              | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |          | 使用回数                    | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |  | 使用回数 | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |  | 使用回数       | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |                              | 使用回数 | ○○○○○⑤<br>○○○○○⑩ |    |  |
|       | ○                 | 補助               | アウル      | ○                       | 常駐               | 調査判定に成功したとき、アウルをLvx1点か、お金1のいずれか入手                        | ○    |                  |  | ○          |                  |                              | ○    |                  |    |  |
|       | 月曜日               |                  |          | 火曜日                     |                  |  | 水曜日  |                  |  | 木曜日        |                  |                              | 金曜日  |                  |    |  |
|       | 成長                |                  |          | 効果                      |                  |  | 選択回数 |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
|       | 能力上昇              |                  |          | 能力3つの値に+1               |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
|       | 自己修養              |                  |          | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
|       | 青春謳歌              |                  |          | 対人コミュ1つのレベルを上げる         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
|       | 影響拡大              |                  |          | 組織型コミュ1つのレベルを上げる        |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
| 成功度表  |                   |                  |          |                         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
| ~10   |                   |                  | 失敗       |                         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
| 11~14 |                   |                  | 1        |                         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
| 15~19 |                   |                  | 2        |                         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
| 20~24 |                   |                  | 3        |                         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
| 25~29 |                   |                  | 4        |                         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |
| 30~   |                   |                  | 5        |                         |                  |  |      |                  |  |            |                  |                              |      |                  |    |  |

| 成長   | 効果                      | 選択回数 |
|------|-------------------------|------|
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1               |      |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる |      |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる         |      |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる        |      |

| 成功度表  |    |
|-------|----|
| ~10   | 失敗 |
| 11~14 | 1  |
| 15~19 | 2  |
| 20~24 | 3  |
| 25~29 | 4  |
| 30~   | 5  |