

キャラクター名

飛毘丸 炎次 トビマル エンジ （レッドエース）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプションル			年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	29 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		超血統（フルプラット）	P	N	
		ぺにーちんこす	P	憧憬	N
		椎名レイン	P	好意	N
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果：攻撃力+（LV+2）								
結合粉碎	5	4	メジャー			対決	ピュア	
効果：判定ダイス+LV 貫通								
炎神の怒り	5	3	メジリア					
効果：判定ダイス+(lv+1) HP-3								
凍てつく刃	9	3	オート	視界	単体	自動		
効果：自分以外 ダメージ+(1d+lv×3)								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果：クリ値下げる								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

昔はハツラツとした性格だったが兄が行方不明になってから、少し顔に影がかかったような表情をするようになった
それ以外は年相応に男子高校生、最近の悩みは身長が伸びなくなってきたこと

https://cdn.discordapp.com/attachments/1401654727137300502/1449180808714915891/2151243_LEKVceev.png?ex=693df64d&is=693ca4cd&hm=394f6e5f9682e4ebf61af69c2bb87e19b160c3c78b5be70feaea2230afe6390c&
【メジャー】
14dx@7 《爆ぜる弾丸Ⅱエクスパレット》焦熱の弾丸(1)+結合粉碎(5)+炎神の怒り(5)+コンセントレイト(3) 攻撃力:+lv+2(焦熱の弾丸) 貫通 HP-3
クリティカル値:-3 コスト:10
15dx@7 《爆ぜる弾丸Ⅱエクスパレット》焦熱の弾丸(1)+結合粉碎(5)+炎神の怒り(5)+コンセントレイト(3) 攻撃力:+lv+2(焦熱の弾丸) 貫通 HP-3
クリティカル値:-3 コスト:10 60%
16dx@7 《爆ぜる弾丸Ⅱエクスパレット》焦熱の弾丸(1)+結合粉碎(5)+炎神の怒り(5)+コンセントレイト(3) 攻撃力:+lv+2(焦熱の弾丸) 貫通 HP-3
クリティカル値:-3 コスト:10 80%
18dx@7 《爆ぜる弾丸Ⅱエクスパレット》焦熱の弾丸(2)+結合粉碎(6)+炎神の怒り(6)+コンセントレイト(3) 攻撃力:+lv+2(焦熱の弾丸) 貫通 HP-3
クリティカル値:-3 コスト:10 100%
【オート】
《炎助》凍てつく刃(9) 単体 視界 自分以外ダメージ+(1d+lv×3) コスト:3
《炎助》凍てつく刃(10) 単体 視界 自分以外ダメージ+(1d+lv×3) コスト:3 100%
【リアクション】
《陽炎》炎神の怒り(5) 判定ダイス+(lv+1) HP-3 コスト3
《陽炎》炎神の怒り(6) 判定ダイス+(lv+1) HP-3 コスト3 100%