

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	サラマンダー				
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス
	超血統	(フルブラット)	P	N	
	ペニー	一ちんこす	P	憧憬	N
	椎名	レイン	P	好意	N
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

昔はハツラツとした性格だったが兄が行方不明になってから、少し顔に影がかかったような表情をするようになった。それ以外は元気相手に男子高校生。最近の心配だけ身長が伸びなくてきたこと。

https://cdn.discordapp.com/attachments/1401654727137300502/1449180808714915891/2151243_LEKVceev.png?ex=693df64d&is=693ca1ed8bae704f6c5f0682a1cbff1af6f0a2bb87a10b16a7c79b5b70faeaa2270fa6f6700a8

【メジャー】
4cda&nn=59418e519682e4eb181a169c2bb87e19b160c3c76b5be701ea22230a1e6390c&

14dx@7 『爆ぜる弾丸』エクスバレット(7) 焦熱の弾丸(1)+結合粉碎(5)+炎神の怒り(5)+コンセントレイト(3) 攻撃力:+1v+2(焦熱の弾丸) 貫通 HP-3

クリティカル値:-3 コスト:10

15dx@7 《爆ぜる弾丸》エクスパンデット 焦熱の弾丸(1)+結合粉碎(5)+炎神の怒り(5)+コンセント레이特(3) 攻撃力:+1v2(焦熱の弾丸) 貫通 HP-3

クリティカル値:-3 コスト: 10%
16dy@7 [爆弾] 増幅アビリティ [集熱の弾丸(1)+結合粉砕(5)+炎神の怒り(5)+コンセントライト(3)] 攻撃力:+10% [集熱の弾丸] 貧血 HP: 3

16x7α / 「爆弾の弾丸+エヌハレット」 黒熱の弾丸(1)+結合粉弾(5)+炎神の怒り(5)+コソセントレイド(5) 攻撃力:+IV+2(黒熱の弾丸) 貢通 HP-5

18dx@7 《爆せる弾丸 エクスバレット》 焦熱の弾丸(2)+結合粉碎(6)+炎神の怒り(6)+コンセントレイト(3) 攻撃力:+1v+2(焦熱の弾丸) 貫通 HP-3

クリティカル値:-3 コスト:10 100%

【オート】
「自動」選択（アドビ Photoshop の場合）：「自動」モードを選択する。このモードでは、Photoshop が自動的に被写体を検出し、背景をぼかす。

【炎助】凍てく刃(9) 單体 視界 自分以外ダメージ+(1d+IV×3) コスト:3
【炎助】凍てく刃(10) 單体 搞罪 亂闘+火炎ダメージ+(1d+IV×3) コスト:3 100%

【炎助】凍てつく火(10) 單体 視界 自分以外ダメージ+(1d+lv×3) コスト:3 100%
【リアクション】

『陽炎』炎神の怒り(5) 判定ダイス+(lv+1) HP-3 コスト3

《陽炎》 炎神の怒り(6) 判定ダイス+(lv+1) HP-3 コスト3 100%