

キャラクター名  
リンケイ

— プレイヤー名 —————

種族	ドーン	種族特徴	暗視/暗殺の心得/親しき闇/弱点(命中+1)		
生まれ	暗殺者	性別	男	年齢	22
冒險者Lv	2	経歴	人族と蛮族の争いを止めようとしている/いた 友人、恋人を食べた		
経験点	0		記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	14			26+1	4
		敏捷度	6			18	3
体	6	筋力	2			8	1
		生命力	6			12	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

### 練技 / 呪歌 / 騎芸 / 賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	3
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	0

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携行品セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔香草x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草x5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	0	G	預金・借金	C	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	6	0
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 4	2d+	4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きハーフマント	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

## □その他メモ

- ・友人、恋人を食べた→人族の奴隸と交友を結んだが、戦いに巻き込まれた際に力を得る代償にその心臓を分け与えられた。「僕の身体を食べて、強くなつてよ」
  - ・争いを止めようとしている→人族との争いを友人と交友から無意味なことと考えている
  - ・記憶が古い→友人を食した衝撃により記憶をなくした。記憶喪失により肉体・能力喪失した。とある音主だけが身体に残った

ドーンの里では人族の奴隸は少なからず存在しており、蛮族的心が欠如していたリンケイはその一人と友人となれ。人族の反乱によって蛮族人族の騒ぎが発生し、里が巻き込まれ際に多くの同胞、人族の奴隸を失うことになる。その隣で十人に能力を発揮できまいり! リンケイを前に、白いの命を差し出して白い人間には

「僕の戦いに対する才能を先に見てござるソノ前を、自らの命を差し出し及入は言つた。  
「僕の戦いを食べて、強くなつて。君のためなら僕は命が惜しくない」  
直属に伝わる一種の儀礼により肉体の限界を超え、戦乱を収めることができたが、直後にショックから自らの記憶が失われた。  
「僕おまわりの間、僕と人との争いのない中の世の中を歩く、おまわりに生き抜く」と言い難い沖の心の想い

自動失敗  
チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑯

□□□□⑳

□□□□㉑

□□□□㉓

□□□□㉕