

キャラクター名

プレイヤー名 _____

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス					年齢
種族	ヒューリン				境遇
出自 (効果)					目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	17	17	8	11	8	9
ボーナス	3	5	5	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	6	2	4	3	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具		1						
能力値		7	0	6	0	3	10	9	
スキル	ドッジムーブ			3					
その他									
総計(右)		7	4						
総計(左)		7	4						
総計(両)		7	7						
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d6
トラップ解除	7			7	+ 2 d6
危険感知	4			4	+ 2 d6
エネミー識別	2			2	+ 2 d6
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d6
魔術判定	2			2	+ 1 d6
呪歌判定					+ 1 d6
錬金術判定					+ 1 d6

【《スター・プラチナ》】
タイミング：パッシヴ
判定：なし 対象：自身
射程：- コスト：-
効果：近接白兵攻撃を行う時、精神を基準に判定ができる。
このスキルでスタンドを使用できる。
スタンド（幽波紋）は常人には見ることが出来ず、異能者だけが認識し干渉を行える。
このスキルは通常の攻撃やアビリティではなく、アビリティ削除（属性アビリティ）として登場する。

《ラッシュ》
タイミング：メジャー
判定：なし 対象：自身
射程：— コスト：10
効果：自身攻撃を2回行人 この時(+)。このコナリは使用できず。射角：拳体レベル

《精密動作》
タイミング：パッシブ
判定：なし 対象：自身
射程：— コスト：—
効果：鍵開け・戻解除など、戦闘以外で行う器用度判定に+2 D のボーナスを得る。