

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	9	8	8	11	9
ボーナス	5	5	3	2	2	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	4	3

HP	56
MP	40
フェイド	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ステッパー				-2	10			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書								
能力値			6	0	5	0	4	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			7	6					
総計(左)					2	15	4	7	9
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 15

最大重量： 24 所持金： 515 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：								武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
AM:(格闘)	1		PA					
効果：								格闘の武器命中+1D
アイアンフィスト	1	3	PA		自身			格闘使用
効果：								武器攻撃のダメージに+【精神】
	1							
効果：								
ストロングスタイル	3		ST					
効果：								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	防御中1回	至近	単体	自動		
効果：								カバーを行う
カバームーブ	1	4	カバーリング		自信	自動	シーンSL回	
効果：								カバーリングと同時に宣言、カバーリングの射程を20mに変更
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		*					
効果：								武器攻撃と同時に宣言、単体に変更しダメージ+CL×10
オピニオン	1		PA		自身	精神		
効果：								交渉/説得の判定+1D
アスレチック	1		PA					
効果：								登攀判定+1D
T:器用	1							
効果：								器用+3
T:筋力	1							
効果：								筋力+3

命中判定/ダメージ(バッシュ+ストロングスタイル)

7+3D/12+8D
回避
5+2D

所持品					
冒険者セット					
調理用具					
にく×3					
果実×2					
毒消し					
ベルトポーチ					
バックパック					
蘇生薬					