

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	17	9	8	8	11	9	
ボーナス	5	5	3	2	2	3	3	
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0	
他修正								
能力値	7	6	5	2	2	4	3	

HP	56
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	秘伝書								
能力値			6	0	5	0	4	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			7	6	2	15	4	7	9
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	6			6	+ 2 d	調理用具	
危険感知	2			2	+ 2 d	にく×3	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	果実×2	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	毒消し	
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d	ベルトポーチ	
錬金術判定					+ d	バックパック	
						蘇生薬	
現在重量：	15						
最大重量：	24	所持金：	515	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
AM:(格闘)	1		PA					
効果：	格闘の武器命中+1D							
アイアンフィスト	1	3	PA		自身		格闘使用	
効果：	武器攻撃のダメージに+【精神】							
	1							
効果：								
ストロングスタイル	3		ST					
効果：								
	1							
効果：								
カバールینگ	1	2	防御中1回	至近	単体	自動		
効果：	カバーを行う							
カバームーブ	1	4	カバールینگ		自信	自動	シーンSL回	
効果：	カバールینگと同時に宣言、カバールینگの射程を20mに変更							
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		*					
効果：	武器攻撃と同時に宣言、単体に変更しダメージ+CL×10							
オピニオン	1		PA		自身	精神		
効果：	交渉/説得の判定+1D							
アスレチック	1		PA			筋力		
効果：	登攀判定+1D							
T:器用	1							
効果：	器用+3							
T:筋力	1							
効果：	筋力+3							

命中判定/ダメージ(バッシュ+ストロングスタイル)
7+3D/12+8D
回避
5+2D