

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される。
				オート			
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
胴		心臓		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断
頭		小さなアンデッド(たからもの)		オート			たからもの 損傷時狂気点+1