キャラクター名
“ヴェニィ”ヴェントラーダ

プレイヤー名

種族	スプリガン	**種族特徴**	暗視/巨人化

生まれ	射手	**性別**	無性	**年齢**	不明

冒険者Lv	13	**経歴**	B-1-4 大切な約束をしたことがある B-5-5 過去に仕えた主人がいた S-5-6 誰かに呪詛をかけられたことがある
経験点	4200		

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	13	**器用度**	5	36		54	9
		敏捷度	2	7		22	3
体	9	**筋力**	6	31		46 + 2	8
		生命力	6	8		23	3
心	6	**知力**	3	7		16	2
		精神力	3	7		16	2

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
シューター	13		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	9		
アルケミスト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	22	16	21

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	〈コンバットメイドスーツ〉		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
〈過敏なラズファンタズマ〉 射程20m,巨人化後使用(必筋-12で計算),〈イグニタイト加工のエイトマンボウ・カスタム〉	2H	30	1	2d+ 25	9	27	73										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	狙撃	1-293p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p

言語	**会話**	**読文**
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	22 m	66 m

回避	**防護点**
2d+ 0	3

HP
64

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 16	2d+ 16

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
〈キャッツアイ〉		
〈マッスルベアー〉		
〈メディテーション〉		
〈ビートルスキン〉		
〈ジャイアントアーム〉		
〈デーモンフィンガー〉		
〈ワイドウィング〉		
〈ストロングブラッド〉		
〈リカバリィ〉		
〈ヴォーパルウェポン〉		
〈バークメイル〉		
〈ヒールスプレー〉		
〈パラライズミスト〉		
〈イニシアティブブースト〉		

	装備品	説明
頭	〈ディスプレイサービス・ガジェット〉	
耳	〈スポッタードール〉	
顔	〈逃さずの眼鏡〉	
首	〈スマルティエの銀鈴〉	
背中	〈野伏のセービングマント〉	
右手	〈スマルティエの怪力の腕輪〉	
腰	〈多機能グリーンベルト〉	
足	〈軽業のブーツ〉	
その他	〈平準の指輪〉	

	装備品	説明
	└えびら	
	〈熊の爪〉	
左手	〈正しき信念のリング〉	
	└〈アルケミーキット〉	

その他メモ

成長型【成長Ⅰ型】
成長指定【①器用度②筋力③生命力④精神力⑤知力⑥敏捷度】

【卓向けメモ（巨人化時）】
□□弓シュー　　□□固定火力値=9+2+2
□□先制値=4
□□レン+器B=0　□□レン+知B=0
□□命中最大値7(14)　□□回避最大値0(7)
□□生命抵抗力7(14)　□□精神抵抗力4(11)
ﾒｲﾝCC：#FF8CFF　　ｻﾌﾞCC：#FF2CFF
ｲﾒｰｼﾞCC：#FE347E（ネオンピンク）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
“ヴェニィ”ヴェントラーダ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
常用品	○□□○□□
〈冒険者セット〉	○□□○□□
〈着替えセット〉	○□□○□□
〈保存食(1週間分)〉	○□□○□□
〈水袋〉	○□□○□□
〈ターバン〉〈マフラー〉	○□□○□□
〈スカウトツール〉	○□□○□□
〈軍服〉	○□□○□□
	○□□○□□
武器	○□□○□□
└カスタム強化	○□□○□□
└イグニタイト強化	○□□○□□
└アビス強化	○□□○□□
防具	○□□○□□
〈ソフトレザー〉	○□□○□□
└防弾加工	○□□○□□
└アビス強化	○□□○□□
	○□□○□□
矢弾	○□□○□□
〈矢筒〉x2	○□□○□□
〈補充の矢筒〉	○□□○□□
〈矢〉(12本)x4	○□□○□□
〈銀の矢〉x12	○□□○□□
〈鏑矢〉	○□□○□□
〈徹甲矢〉(12本)	○□□○□□
〈雷鳴の矢〉x5	○□□○□□
〈念動の矢〉	○□□○□□
〈閃牙の矢〉	○□□○□□
〈粘着液の矢〉	○□□○□□
〈エルヴンアロー〉	○□□○□□
〈スネークアロー〉	○□□○□□
〈魔力の矢〉	○□□○□□
〈癒しの角の矢〉	○□□○□□
〈竜牙の矢〉	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
〈救命草〉	○□□○□□
〈魔香草〉	○□□○□□
〈ヒーリングポーション+1〉	○□□○□□
〈アウェイクポーション〉	○□□○□□
〈スカーレットポーション〉	○□□○□□

〈デクスタリィポーション〉	○□□○□□
〈アンチマジックポーション〉	○□□○□□
〈熱狂の酒〉	○□□○□□
〈気付け薬〉	○□□○□□
〈魔晶石(3点)〉x2	○□□○□□
〈MCC(3点)〉x10	○□□○□□
〈消魔の守護石(1点)〉	○□□○□□
〈消魔の守護石(3点)〉	○□□○□□
〈消魔の守護石(5点)〉	○□□○□□
〈月光の魔符+3〉	○□□○□□
〈陽光の魔符+3〉	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
〈マテリアルカード赤B〉	○□□○□□
〈マテリアルカード赤A〉	○□□○□□
〈マテリアルカード赤S〉	○□□○□□
〈マテリアルカード赤SS〉	○□□○□□
〈マテリアルカード緑B〉	○□□○□□
〈マテリアルカード緑A〉x6	○□□○□□
〈マテリアルカード緑S〉	○□□○□□
〈マテリアルカード緑SS〉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
おくりもの／もらいもの	○□□○□□
〈世界樹勲章〉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
409360 G	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク／名声(喪失中)	
└ダガー	20
└レイピア	30
└ブロードソード	50
└グレートソード	100
└フランベルジュ	100
└センチネル	200
└ハイペリオン	200
規定称号(喪失中)	
名誉点消費アイテム(喪失中)	
	1800
	0
	0
	0
	0

名誉点 所持 2500 /合計 3200