

キャラクター名

プレイヤー名

ライファ

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ネヴァーフ			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	24	21	10	8	10	22	9	HP	125
ボーナス	8	7	3	2	3	7	3	MP	80
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0	フェイト	5
他修正									
能力値	11	10	4	2	4	7	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビーストアックス	至近	-2	17	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	S3ヘルム				-1	2			
胴部	狂撃の鎧				0	10	0	0	0
補助	狂撃の籠手				0	4	0		0
装身具	狂撃の角								
能力値			10	0	4	0	7	8	16
スキル	《アダマント》《アックスマスター》《アックスアデプト》《フェイス・グランアイン》		3	7		3			
その他									
総計(右)			11	24	3	19	7	7	16
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	19		
最大重量：	55	所持金：	50655
		預金・借金：	

所持品	
冒険者セット	→果実
GM救命	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
バックパック	→HPポーション
キャップライト	→ハイMPポーション
	→ハイMPポーション
ランチボックス	→ハイMPポーション
→果実	→毒消し
→果実	
→果実	小道具入れ
→果実	→転送石：ライン

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：作成時に物理防御力+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[(SL)D]する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、貴方が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
カバリング	★	2	ダメ前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバールを行う。行動済でもカバールを行うことができ、未行動の時にカバールを行っても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》の射程を「射程：20m」に変更する。このスキルを使っても自身が移動することはない。								
リカバリー	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	-	
効果：バッドステータス1つを回復する								
ボルテクスアタック	★	-	参照	-	自身	自動成功	ナガオロ、ウォリア	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果：								
ストラグルクラッシュ	★	10	メジャー	-	自身	自動成功	両使用	
効果：《バッシュ》による武器攻撃を2回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。さらに2回目の《バッシュ》による攻撃のダメージに+2Dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：既に使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：両	★	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果：両手武器を使用した命中判定に+1Dする。								
フリンジシング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【狂戦士化】中有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。								
フェイタルフィニッシュ	1	-	参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：自身の攻撃で敵キャラクターを戦闘不能にした時に使用する。攻撃のダメージに+【SL+1D】する。この効果はシーン終了まで持続する。								

初期習得：バッシュ2、スマッシュ／アームズマスタリー：両、フェイタルフィニッシュ1／ウェポンチェンジ

誕生日：4月6日

「立派な冒険者になってやるであります！」
騎士の家系に生まれ騎士になるべく育てられたが幼い頃から冒険への憧れを抱いていたネヴァーフの少女。
騎士学校に通い親友と出会い、切磋琢磨していたがその憧れは日に日に強くなっていきある時、その思いを両親に訴える。反対されるも必死に説得し冒険者の立場から国や世界を守ること。なるからには立派な冒険者になることを条件に許可された。
そして、友とそれぞれの立場で成功することを誓い合い冒険者の道を歩み始めた。
一人称は「私」、口調は「～であります」

・達成依頼
【ライン神殿の祈念祈祷】
【ファイブアイズトレジャーボックス】
【ドルチェのクッキー作り】
【土蜘蛛の討伐】
【土蜘蛛の大狂乱】
【ヒカリゴケをお願いしますう～】
【鍛錬は毎日欠かさず】×3
【蜘蛛の卵を片付けてください】×3
【ローリングストーンの群れ掃討】

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルヒート	3	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功	-	
効果：	あなたは「狂戦士化（SL+1）」を受ける。							
スイッチバック	2	-	判定後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振りなおす。その際、ダイス数は変更されない。								
ブルータルストライク	★	-	参照	-	自身	-	両使用、シーン1回	
効果：「狂戦士化」を受けているときに使用可能。白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。								
	1							
効果：								
アックスマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果：	斧を使用した命中判定の達成値に+3する。							
アックスアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果：	斧の武器攻撃のダメージに+5する。							
	1							
効果：								
雷神乱舞	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	白兵攻撃を「対象：範囲（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が「【筋力基本値】×2」になる。							
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備してあるアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」に装備する。								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】を+3する。							
フェイス：グランアイン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	攻撃のダメージに+2する。							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神基本値】を+3する。							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【敏捷基本値】を+3する。							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知基本値】を+3する。							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大HP】に+CLする。							
フックダウン	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。							
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【幸運基本値】を+3する。							
オンスロート	★	8	メジャー	OSq	十字（選択）	命中判定	カード、シーン1回	
効果：	対象に白兵攻撃を行う。							
効果：								
効果：								
効果：								