

キャラクター名
エッシュード・サイノス

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ウロボロス		ワークス	学生ワークスC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	71	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	62
肉体	3		0		5	8	行動値	24
感覚	3		0		5	8	(非装備時)	24
精神	2	1	0		5	8	戦闘移動	29
社会	0		0		5	5	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	20		交渉		
回避			知覚			意志	10	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Lv8: 焔+LO:A+アストラル		0		72		Lv*3+4+[5*3]+[Lv(3)*3]+[Lv(5)*4]
EFLv1		0		82		31+15+12+24
EFLv2		0		91		34+15+15+27
EFLv3		0		101		37+15+18+31

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
メモリー: 間章1	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
幻創の剣: ポルターガイスト	P	N		
片月エネト/神物使い (スベルキヤスター)	P	感服	N	嫌気
キリちゃん	P	友情	N	隔意
	P	好奇心	N	不信心
	P		N	
	P		N	
	P		N	

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
神殺す刃	3	3+4	マイナ	至近	自身	自動		
効果: アーキタイプ作成								
LO:A	1	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 《神殺す刃》+Lv5、R終了時破壊								
魔を断つ剣	5		常時	至近	自身	自動		
効果: LvupX、アーキタイプ 武器攻撃力+Lv*3、グレイブニルに+1Dダメ								
神威す幻想	1	1	マジヤ	20m		対決		
効果: 焔: Lv*3+4、攻撃力+Lv								
CR: ミストルティン	3	2	マジヤ					
効果: C値-Lv(下限7)								
ヴァリアントセイバー	★	10	マジヤS	視界	シーン選	対決	120↑	
効果: アーキタイプ 使用攻撃時射程と範囲変更								
ソードトランス	3	4	マイナ	至近	自身	自動		
効果: シーン間アーキタイプ 判定D+[Lv+1]個								
エッジビースト	3	リミット	マイナ					
効果: ソードトランス適用間破壊打消時侵蝕+1D								
青: シャインブレード*3	1	2+1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: シーン間武器攻撃力+[Lv*3+2]								
D: ポルターガイスト	★	4+3	マイナ	至近	自身	自動	100↑	
効果: シーン間攻撃力+[武器]								
白: オーバーロード	★	3+2	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 判定前武器攻撃力+								
灰: デトネイトモード	3	3+2	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 武器攻撃力2倍、HP-5失う、1シナLv回								
ファイナルストライク	★	3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダメ口前+武器攻撃力								

今回義祖父(自称)エネトからお願いされて代わりに出向ってきた。
本人は現在秘書に執務室で缶詰にされています。

エネトが(税金逃れで)建てて運営している養護施設で育った。
分校に爆発科(?)があると聞いたんでそっちに通ってるとおもいます。
ウエマジと変わらず実験や自主制作大好き。特に爆発っていいよね、綺麗だから。
彼なりの芸術なのかもしれない。
キリちゃんとは一緒に育った幼馴染ガジ。

ミストルティン/ウロボロス
クラス: ウィザード/ウォーリアー
破壊保護だけに取られたサブウォリ。
倍化とイエンドに火力を頼り、焔を5倍にして壊し(爆発させ)ます。
今回は5倍にしてみようがコンセプト。

最終の攻撃力? 登場シーン数*2(スベルドライブ)+4(ブラッドアクセル)*戦闘回数+3(バトルマスター)*行動値
↑いくつになるのかよくわかんねえなこれ?

