キャラクター名

ピアー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
土の匂い(40)	
会話(72)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点1	自身	ダメージ+2
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定を+1して良い
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造レベル3のパーツを取得
頭		けもみみ		オート		自身	1 行動判定で使用して大失敗しても破損しない
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ステッカー		オート			生身ではない部分に張っているステッカー。ポップな模様、アルファベットで「DEAD END」などジャンルに統一感がない
脚		しっぽ		オート		自身	1