キャラクター名

トレマー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃におけるダメージ+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	なし	最大行動値+1
腕		ショートブレード改		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。ダマスカス鋼を使った切れ味の良い剣。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		狂腕		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
胴		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1