

キャラクター名

コタク4

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	3	5
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		ハール		アクション	3	0	白兵2 だめ+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身不可、移動1
胴		宝石の棺桶		ダメージ	3	自身	防御4 相手の次の攻撃判定に-2する
胴		ちみどろ		ジャッジ	2	0〜1	妨害1 相手の行動値も-1する
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身対象時、妨害1 何度でも使用可能
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
胴		うろこ		ダメージ	2	自身	防御2 1回発動で3ターン間持続
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
メインクラス		庇う		ダメージ			ダメ肩代わり 1ターン何度でも使用可
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージ受けている時だけ妨害3
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃切断出目+1 バトル毎ターン後にパーツ1つ損傷
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	バトルターン終了時煉獄に居れば最大行動値まで回復する
ポジション		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷パーツを1つ修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1