

キャラクター名

プレイヤー名

リジィ・アトラスター

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	グライアイ:ルストミスト			境遇	放浪者
出自 (効果)	盗賊			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	21	9	8	20	9	14	
ボーナス	3	7	3	2	6	3	4	
クラス修正	0	2	0	1	1	1	3	
他修正		1			1	1		
能力値	3	10	3	3	8	5	7	

HP	88
MP	80
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3バゼラード(A)	至近(射18m)	0	7	0	0	0	0	0
左手	S3バゼラード(B)	至近(射18m)	0	9	0	0	0	0	0
頭部	S3ドミノ					2			
胴部	S3レザーアーマー					5			-1
補助	夜空のチョーカー					1	1		
装身具	死霊男爵の宝石								
	能力値		10	0	3	0	5	11	8
スキル									
その他	漆黒の星		1					1	
	総計(右)		11	7					
	総計(左)		11	9	3	8	6	12	7
	総計(両)		11	16					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	8			8	+ 3 d		【収納】 くさび
トラップ解除	10		1	11	+ 3 d		ベルトポーチ くさび
危険感知	8			8	+ 3 d		異次元バッグ くさび
エネミー識別	3			3	+ 2 d		ポーションホルダー 漆黒の星
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		ハイMPポーション イリュージョンカード
魔術判定					+ d		ハイMPポーション
呪歌判定					+ d		ハイMPポーション 【道具】
錬金術判定					+ d		HPポーション 森林冒険者セット
							毒消し 野営道具
							ロープ
							小道具入れ ランタン

現在重量：	25		
最大重量：	32	所持金：	234769
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ルストミスト	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果：武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】に-5(最低0)する。この効果はシーン終了まで持続する。								
【戦闘前】	★							
効果：								
【セットアップ】	★							
効果：								
	1							
効果：								
【ムーブ】	★							
効果：								
ウェイストオーラ	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに【CL×3】点のHPロスを与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
【マイナー】	★							
効果：								
スタイル：コチョウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：投射による射撃攻撃に有効。その射撃攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[SL×3]する。さらに、その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。ただし、他の《スタイル：〜》を取得できなくなる。								
	1							
効果：								
【メジャー】	★							
効果：								
ビースティング	1	4+2	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。								
ワイドアタック	1	4+2	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。/クリティカル:ダイスロール増加								
	1							
効果：								
【ダメ前】	★							
効果：								

誕生日:2月11日  
出身：エリンディル西方  
無限の砂漠の中でも地図に載っていないグライアイが住む集落の少女。  
ある日集落より少し遠い遺跡の調査に参加していたが戻ってみると集落が丸ごと消滅していた。まるで初めからそこには何も無かったかのように。強大な魔物か、マジックアイテムか、或いは神の悪戯か。原因は不明だが少女が住む場所は存在しなかった。  
集落はどこへ消えたのか？皆はどこに行ったのか？その原因を探るべく、砂漠を越えて正体を隠しながらギルド『風の旅団』に参加する事になった。まずは情報を集めるため、そして強くなるために。

【作成中の悩み】  
フェイ：ナイトメアでバステ特化毒衰弱ソーサラーにしたい欲と戦い続けていました。  
復帰したばかりでソサのバステ追加効果が処理がグダりそうだったのでそっと諦めています。  
その分出力は落ちたけど《マリグナントソウル》と《ウェイストオーラ》が取れるのでバステ+HPロストで戦う少し変わった型になります。(エラッタ有り)  
メインプロセス終了時まで持続、って言う効果を今からでも戦闘終了時にバフしませんか？  
【ビルド進行予定】  
基本→シーフ  
必須サブ1→シャーマン2(必須：衰弱3 任意：縛鎖1踏み)  
必須サブ2→イリュージョニストいっぱい(必須：フィリュ5、イネビ5、ポイメ1、リアイメ1、トリメ3)  
後は適当に踏み荒らして、最終サブはシャーマン(アンセスターネックレス目当て)。リビルド時にイリュ(フィリュ1イネビ1)から調整するはず。  
上級→スカウト(毒強度上げ)  
称号→メンター(毒強度上げ+アレンジ)



