

| | | | | | |
|------------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| リジィ・アトラスター | | | | | |

| | | | | | |
|------------|--------------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | スカウト | Lv.1: | シーフ | レベル | 10 |
| サポートクラス | イリュージョニスト | Lv.1: | シャーマン | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16 |
| 種族 | グライアイ:ルストミスト | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 盗賊 | | | 目標 | 探索 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 21 | 9 | 8 | 20 | 9 | 14 |
| ボーナス | 3 | 7 | 3 | 2 | 6 | 3 | 4 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 | 3 |
| 他修正 | 1 | | | | 1 | 1 | |
| 能力値 | 3 | 10 | 3 | 3 | 8 | 5 | 7 |

| | |
|------|----|
| HP | 88 |
| MP | 80 |
| フェイド | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----------|-----|-----|----|----|----|----|----|
| 右手 | S3バゼラード(A) | 至近(射18m) | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | S3バゼラード(B) | 至近(射18m) | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | S3ドミノ | | | | 2 | | | | |
| 胸部 | S3レザーアーマー | | | | 5 | | | -1 | |
| 補助 | 夜空のチョーカー | | | | 1 | 1 | | | |
| 装身具 | 死靈男爵の宝石 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 3 | 0 | 5 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | 漆黒の星 | | 1 | | | | 1 | | |
| 総計(右) | | 11 | 7 | | | | | | |
| 総計(左) | | 11 | 9 | | | | | | |
| 総計(両) | | 11 | 16 | | | | | | |
| ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | | |

| 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8 | | 8 | + 3 d |
| トラップ解除 | 10 | 1 | 11 | + 3 d |
| 危険感知 | 8 | | 8 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3 | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | + d |
| 鍊金術判定 | | | | + d |

| | | |
|--------|----|----------------------|
| 現在重量 : | 25 | |
| 最大重量 : | 32 | 所持金 : 234769 預金・借金 : |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|----|----|----|----|----|
| グライアイ:ルストミスト | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】に-5(最低0)する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| 【戦闘前】 ★ | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 【セットアップ】 ★ | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 【ムーブ】 ★ | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ウェイストオーラ 1 - ムーブ - 自身 自動成功 | | | | | | | | |
| 効果: 攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに【CL×3】点のHPロスを与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 【マイナー】 ★ | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| スタイル:コショウ 1 6 マイナー - 自身 自動成功 - | | | | | | | | |
| 効果: 放射による射撃攻撃に有効。その射撃攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+[SL×3]する。さらに、その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。ただし、他の《スタイル:~~》を取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 【メジャー】 ★ | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ビースティング 1 4+2 メジャー 武器 単体 命中 - | | | | | | | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。 | | | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ワイドアタック 1 4+2 メジャー 武器 範囲(選択) 命中 - | | | | | | | | |
| 効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。/クリティカル:ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| 1 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 【ダメ前】 ★ | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| |
|--|
| 誕生日:2月11日 |
| 出身:エリンディル西方 |
| 無限の砂漠の中でも地図に載っていないグラライイが住む集落の少女。 |
| ある日集落よりも少し遠い遺跡の調査に参加していたが戻ってみると集落が丸ごと消滅していた。まるで初めからそこには何も無かったかのように。強大な魔物か、マジックアイテムか、或いは神の悪戯か。原因は不明だが少女が住む場所は存在しなかった。 |
| 集落はどこへ消えたのか?皆はどこに行ったのか?その原因を探るべく、砂漠を越えて正体を隠しながらギルド『風の旅団』に参加する事になった。まずは情報を集めるため、そして強くなるために。 |
| 【作成中の悩み】 |
| フェイ:ナイトメアでバステ特化毒衰弱ソーサラーにしたい欲と戦い続けていました。 |
| 復帰したばかりでソサのバステ追加効果で処理がグダりううだったのでそっと諦めています。 |
| その分出力は落ちたけど『マリグナントソウル』と『ウェイストオーラ』が取れるのでバステ+HPロストで戦う少し変わった型になります。(エラッタ有り)メインプロセス終了時まで持続、って言う効果を今からでも戦闘終了時にバフしませんか? |
| 【ビルト進行予定】 |
| 基本→シーフ |
| 必須サブ1→シャーマン2(必須:衰弱3 任意:縛鎖1踏み) |
| 必須サブ2→イリュージョニストいっぱい(必須: Fイリュ5、イネビ5、ポイメ1、リアイメ1、トリメ3) |
| 後は適当に踏み荒らして、最終サブはシャーマン(アンセスター→ネックレス目当て)。リビルト時にイリュ(Fイリュ1イネビ1)から調整するはず。 |
| 上級→スカウト(毒強度上1) |
| 称号→メンター(毒強度上+アレンジ) |

キャラクター名
リジィ・アトラスター

— プレイヤー名 —————

キャラクター名
リジィ・アトラスター

— プレイヤー名

所持品