キャラクター名: シェラ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	1-1 大恋愛したことがある		
経験点	220		5-5 過去に仕えた主がいた		
			6-2 自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	2			9	1
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	3			9	1
心	14	知力	4			18	3
		精神力	6	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
華美なる宝石箱	20

名誉点 所持 4 /合計 24

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

売ったもの	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 華美なる宝石箱	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【デジャヴ】
1日に1回 魔法の「行使判定」以外の知力ボーナスを基準とする判定を行う時、
事前に宣言することで判定に+2

【魔法の申し子】
すべての魔力が1点上昇。
また、行使判定で6ゾロした場合、その魔法の消費MPは0になる。（魔法は効果を発揮する）
魔晶石や使い魔などで代用しようとしていた場合も同様。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟