

キャラクター名

ルーク

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	9	12	7	9	11	8	
ボーナス	3	3	4	2	3	3	2	
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	
他修正								
能力値	3	4	6	2	4	4	3	

HP	32
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	4	10	8
スキル	《ニンブル》							3	
その他									
総計(右)			4	4	6	0	4	13	8
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	4		1	5	+ 3 d	GM救命	
危険感知	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	バックパック	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d	小道具入れ	
呪歌判定	4			4	+ d	→	
錬金術判定					+ d	→	
						→	
						→	
						→	
現在重量：	5						
最大重量：	16	所持金：	355	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：短剣を使用した命中判定に+1Dする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	★	-	判定前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用可能。その判定に+1Dする。								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵攻撃のダメージに+【敏捷】する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ解除の判定に+1Dする。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力基本値】を+3する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								