

キャラクター名

メイサ・ノーミル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	□マネスク	暗示	絶望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
【“ネクロマンシー”】	『生きる海に、麗いの海に、誰かの海に、未来の海に』『その海に手に入れた力、身に付けた力。それは今でも失われていなくて』『だけど、それは、今のアナタに必要なモノなのだろうか?』
【令嬢】	何れ自由なく育てられ、求めればそれが手に入る。悪意の存在すら知らず、全てがあなたに愛情を注いでくれる日々。その記憶がおぼろげにある。しかし今の有様は、誰かの愛情の結果なのだろうか?

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1か妨害1
ポジション		冷静		オート			行動判定において出目+1してよい。
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値+2
メインクラス		数多の手管		オート			【うで】【あし】を使用する際、コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造パーツ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし1回の判定に重複不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷する。
胴		写真		オート			たからもの。遺伝的な両親の写真。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1