キャラクター名: ヴァン・アーガイル

プレイヤー名:

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	**性別**	男	**年齢**	25
冒険者Lv	12	**経歴**	5-5-4　魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1500		6-2-4　体に傷跡がある		
			2-5-1　大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	**器用度**	8	13		28 + 1	4
		敏捷度	5	7		19	3
体	10	**筋力**	8	13		31	5
		生命力	4	8		22	3
心	4	**知力**	9	4		17	2
		精神力	11	8		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
ライダー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器の達人	3144 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	極高所攻撃	
マッスルベア		
ビートルスキン		
高所攻撃		
チャージ		
探索指令		
HP強化		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力解放		
獅子奮迅		
トランプル		
縦横無尽		
特殊能力完全開放		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		27	-1	9
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	14	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビイランス 騎乗時追加D+3	1H	25	-1	2d+ 16	10	20	40										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 17	12	17	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 17	12	17	30										
ゲイボウ（カヤキスの槍） ダメージを適用後、その時のＨＰを最大ＨＰにする。アンデッドのみに効果あり。売値30000Ｇ　成長り加工現2回消費	1H	15		2d+ 17	10	21	35										
竜の牙	1H	30		2d+ 16	10	20	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	14

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	赤の眼鏡	寝なくなる
首	勇者の証（体）	
背中	野伏のウェポンホルダー	野伏化で+1000G
右手	月光の指輪	精神抵抗+2
腰	多機能ブラックベルト	多機能化で+1000G
足		
その他	信念のリング	精神抵抗+1

装備品		説明
	サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
左手	器用の指輪	
	不撓のバックル	ガンに精神抵抗、成功で半減

その他メモ

傭兵だった両親と共に幼少のころから各国を渡り歩いており、成人する頃にはすでに旅に必要な最低限の知識は身に着けていた
成人してからは両親と共に傭兵として働いていたが、父親が持つ魔剣に惹かれ自分も魔剣を持ちたいと思うようになり、父親が傭兵になる前、冒険者として活動していた頃に魔剣を手に入れたと聞き、冒険者に転身した。
実戦経験があるという自信が悪い方向に働き、冒険者になってすぐに傭兵時代に噂で聞いた魔剣の迷宮に一人で挑戦するも、迷宮内で迷子になった挙句重傷を負いあえなく断念、命からがら逃げたもののその際についた背中の傷跡はいつまでたっても消えない。
魔剣の迷宮の攻略に失敗してからは自分の身の程を知りコツコツと小さな仕事を受けていたが、失敗から5年経ち自信を取り戻してきたのでそろそろ魔剣の迷宮に再挑戦したいと考えている
傭兵時代にキャラメリゼが指揮を執る部隊に所属したことがあり、彼が冒険者をやっていると聞きパーティーに加えてもらった

キャラメリゼ→ブラウンさん、彼についていけば間違いない
ティグリ→ティグリちゃん、見てて飽きないけど時々…いつも心配

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴァン・アーガイル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品	○□□○□□
保存食x30	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
トリートｐｏｔx2	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
魔晶石（3点）x5	○□□○□□
消魔の守護石（7点）x2	○□□○□□
消魔の守護石（6点）	○□□○□□
消魔の守護石（5点）x2	○□□○□□
消魔の守護石（4点）	○□□○□□
消魔の守護石（3点）	○□□○□□
消魔の守護石（2点）	○□□○□□
消魔の守護石（1点）	○□□○□□
	○□□○□□
指輪	○□□○□□
器用の指輪x7	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
陽光の指輪x2	○□□○□□
月光の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣関連	○□□○□□
ウォーホースの騎獣契約証	○□□○□□
レジェンドホースの騎獣契約書	○□□○□□
ディバインホースの騎獣契約書	○□□○□□
ペガサスの騎獣契約証	○□□○□□
ワイバーンの騎獣契約証	○□□○□□
ウィンドコート（ホース系）	○□□○□□
ウィンドコート（ワイバーン胴体）	○□□○□□
ブレードホーン（ワイバーン尻尾）	○□□○□□
上等な手綱	○□□○□□
紺碧の護符	○□□○□□
真紅の護符	○□□○□□

水渡りの手綱	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx9	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx3	○□□○□□
	○□□○□□
宿泊費x11	○□□○□□
宿泊（一週間）	○□□○□□
	○□□○□□
槍の皮張り加工x2	○□□○□□
諸経費	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
虚ろの仮面	○□□○□□
騎獣のブラッシング代x4	○□□○□□
	○□□○□□
カード金Ｓ	○□□○□□
カード金Ａx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□