

キャラクター名

プレイヤー名

シロン

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	20

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	【“ESP”】	『生きる海に、自分の海に、信じる海に、未来の海に』『未知で不可思議、奇跡の力。アナタを証明する力』『けれど、その力は、今日の前の■■■に意味があるのでしょうか?』
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1
		【水】	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる?潜っている?身を投げた?ともあれ、水はあなたにとって静しめ深い。水に浸っている時に、あなたは幸せを感じるのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾判定+1
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツ取得
サブクラス		虚空の玉座		オート			あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてよい)
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			行動値+1。判定で大失敗しても損傷しない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			BP中このパーツが損傷した際行動値+2
脚		しっぽ		オート			行動値+1
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において一度だけサイコロを振り直してよい
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1〜2
脚		アクセサリー		オート			ESP暴走対策用の足かせにお花つけてもらったよ