

キャラクター名

清水 広（しみず ひろ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ライフセーバー	
	キュマイラ						
オプションル			年齢			性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖			初期侵食率	33 %
出自	親の理解	経験	永劫の別れ			邂逅	PC 4 と野々市

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：人命救助	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		七尾野々市（ナオ-ノイチ）	P 尊敬	N 不安	
		PC4	P 友情	N 不安	
		清水五泉（シミズ-ゴセン）	P 尊敬	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キマイラ	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LV（下限7）する。								
完全獣化	4	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個する。ただしこの以外を使用中素手を除くアイテムは装備、使用不可。								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う。離脱も可能。他のエンゲージに接触しても移動を終えないし、封鎖の影響を受けない。1シーンにLV回まで								
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：腕（ヒレ）を鋭い鉤爪へと変化させる。シーン間素手のデータを変更。技能：白兵、命中：0、攻撃力：+[LV+8]、ガード値：1、射程：至近								
進化の大爪	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：《完全獣化》効果中のみ使用可能。ラウンド間、白兵攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。								
海の恩恵	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：エラを作り出す。水中のペナルティを受けない。								
獣の直感	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：わずかな気温や湿度の変化、地磁気や海流の変化を読み取ることで天候や地震などを予測する。								
鋭敏間隔	★	-	Xジャー	-	-	自動	-	
効果：身体感覚器官を変化させ犬の嗅覚や鳥の長距離視力などを手に入れる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

静海の捕食者（しみずのほしよくしゃ）

父母が「優しくて、大きくて、この広い海のようにおおらかで、そして強く誰かを守れるような男の子になれますように」と願いを込めて付けた名前で広。幼いころはどちらかと言えば内気で、臆病な方だった。母親を亡くしたことをきっかけに、自分や父親と同じ悲しみを誰にも背負わせないようにとライフセーバーを目指す。現在は穏やかな大きい犬みたいな感じに育った。人の命を守りたいと思う反面、オーヴァードとしての能力が殺傷力が高くて少し悩んでいる。完全獣化でシャチの姿になる。

PC1: 苗字さんから、名前ちゃん予定。まだ見ぬチルドレン。HO2の同年代がいないため、神崎津軽と共によき友人になってくれたら自分も嬉しいな、と思っている。どうして流れ着いたの（動揺）

PC2：ベルちゃん。支部の大人たちのことも家族同様に思ってくれているようで嬉しい。歳の離れた妹のように思っている（それはそれとして、同年代の子がいないのは寂しかろうとも思う）。よく海で一緒に遊んだりするのかもしれない。ジェットスキーと完全獣化でどっちが速く移動できるかとか。いろいろと気にかけて、自分自身も彼女にとってよき大人であるように邁進中。誕生日にはみんなでケーキ作ったりして誕生日パーティーをしようね～

PC 4：名前ちゃん。幼馴染。昔の臆病時代を知っているかもしれない人の一人。彼女の芯が強いところに憧れているし、優しいことも知っている。しっかりしすぎていように見えるので、何かあれば支えられたらよいなと思っている。父親と一緒にしてる仕事のことを楽しそうに話すようになって嬉しく思うし感謝している。