キャラクター名
レゼ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	FH実験体
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
導火線の腕	白兵	4r	4	[LVX3+4]		エフェクト”白熱”により素手のデータ変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード（爆砕の氷炎）	
思い出の一品（ガーベラの花）	
コネ：研究者	
コネ：情報屋	
特異体	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
爆弾の悪魔	P	N		
犬に似た男の子	P 好意	N 隔意		
カフェのマスター	P	N		
トランサー	P	N		
リトルコマンダー	P	N		
天王寺龍司	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー				-	
効果： C値-Lv								
白熱	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン間、素手のデータ変更。種別技能＜白兵＞攻撃力[LVX3+4]。ガード値4。射程至近								
爆砕の氷炎	6	7	メジャー	武器	範囲＜選択＞	対決	ピュア	
効果： 組み合わせた攻撃は対象が範囲（選択）となる。与えるダメージに+ (LV)D する。								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果 :このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエ フェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力 を [5-LV (最大)] する。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :このシーンの間、【肉体】の能力値を 使用したあらゆる判定のダイスを+ [L V+2] 個する。ただし、このエフェク トが持続している間、素手を除くアイテ ムはすべて装備、使用不可となる。								
エターナルブレイズ	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果： そのラウンドの間、攻撃力+Lv×4。しかし自身の行動値-5								
先陣の火	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンドの間、あなたの【行動 値】を+ [LV×5] する。このエフェク トは1シーンに1回まで使用できる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

育成メモ（各案を吟味すべし）
①”鳳凰の翼”によって肉体判定の達成値を引き上げる（必要経験点15）
②”結合粉砕”によって装甲貫通と火力増強（必要経験点15）
【セットアップ】
《皆殺しコースかな》 エターナルブレイズ(5) ラウンド間の攻撃力+Lv×4点 行動値-5 コスト4
《爆発移動》 先陣の火(5) ラウンド間の行動値+Lv×5点 コスト2
【マイナー】
《変身(武器人間：ボム)》 完全獣化(3) 肉体D+(Lv+2) コスト6 @ボンッ
《変身(武器人間：ボム)》 完全獣化(4) 肉体D+(Lv+2) コスト6 100%~ @ボンッ
《点火》 白熱 素手のデータ変更（攻撃力19・G値4）コスト3 @点火
《再点火》 白熱 素手のデータ変更（攻撃力22・G値4）コスト3 100%~ @点火
【メジャー（温存）】
9DX+4@7 《遠隔爆破》コンセ+フレイムタン 射程：視界 対象：単体 攻撃力：武器-4 コスト4 @火花
10DX+4@7 《遠隔爆破》コンセ+フレイムタン 射程：視界 対象：単体 攻撃力：武器-4 コスト4 60%~ @火花
11DX+4@7 《遠隔爆破》コンセ+フレイムタン 射程：視界 対象：単体 攻撃力：武器-4 コスト4 80%~ @火花
12DX+4@7 《遠隔爆破》コンセ+フレイムタン 射程：視界 対象：単体 攻撃力：武器-3 コスト4 @火花 100%~
【メジャー（至近距離）】
9DX+4@7 《爆ぜる拳》コンセ+爆砕の氷炎 射程：至近 対象：範囲（選択）攻撃力：武器&+6D コスト9 @殴る
10DX+4@7 《爆ぜる拳》コンセ+爆砕の氷炎 射程：至近 対象：範囲（選択）攻撃力：武器&+6D コスト9 60%~ @殴る
11DX+4@7 《爆ぜる拳》コンセ+爆砕の氷炎 射程：至近 対象：範囲（選択）攻撃力：武器&+6D コスト9 80%~ @殴る
12DX+4@7 《爆ぜる拳》コンセ+爆砕の氷炎 射程：至近 対象：範囲（選択）攻撃力：武器&+7D コスト9 100%~ @殴る
【メジャー（遠距離）】