キャラクター名: ノトシア・マーヴェリック
プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある		
			投獄されたことがある		
経験点	990		家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4			18	3
		敏捷度	4			18	3
体	8	筋力	7	3		18 + 2	3
		生命力	10			18	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	7	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
化粧セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1580 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 9	0	30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 11	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
回避行動	218 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	月光の腕輪	
左手	怪力の腕輪	
腰	コルセット	
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 32 /合計 32

その他メモ

現MP15 HP消費ナシ、キャッツアイ切れ、防護点+1
一般技能　給仕　1
　　　　　踊り子　3
「行きましょう！行けば分かりますわ！」
箱入り娘のお嬢様、父親はフェンデル王国の王家直属の密偵部隊隊長。母親を流行り病で亡くし、父に過保護に育てられて世間知らずに育ってしまった。子供のころうっかりジャーベル・ウィーキーの森に迷い込みモンスターに囲まれ絶体絶命に危機に瀕した時、さっそうと父が現れ助けてくれた。ちなみにそれ以来外出を禁止される。だがその父の姿にあこがれ、父の部隊の隊員に(無理やり)武術とスカウトの技術を教わりナイショで旅に出る。「私、お父様のように強くなってきます！」と書置きを残して

旅の途中、街でナンパにあい、追い返そうと思って戦ったが手加減なしでうっかり半殺しにしてしまったところあえなく牢屋にぶち込まれる、それを見ていた冒険者の店の主が身元引受人になり、現在保釈金の返済のため、住み込みの店員兼冒険者として働いている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟