

キャラクター名

プレイヤー名

トリアナイト

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	28

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	土の匂い	
		物語	
		最終戦争	
		故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの[人形]	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マイ	信頼	3	①②③④⑤	
ナターシャ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【お姫様】		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際の使用可。他の姉妹一体の次の「アクション」のコスト-1
メインクラス		【蠢く肉片】		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
サブクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~2	対象が受けたダメージを自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
				オート			
頭		【めだま】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【のうみそ】		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【たからもの[人形]】		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
腕		【こぶし】		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		【うで】		ジャッジ	1	0	支援1
腕		【かた】		アクション	4	4	移動1
腕		【合金トランク】		ダメージ	0	0	防御+1「爆発」無効化
腕		【名刀】		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【はらわた】		オート	なし	なし	
胴		【スチールボーン】		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		【どろどろ】		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
				オート			
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【ほね】		アクション	3	自身	移動1
脚		【あし】		オート	1	0	妨害1
脚		【ほとけかずら】		オート	0	0	支援1か妨害1
脚		【火炎瓶】		オート	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1