

キャラクター名

トリアナイト

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|----|
| ポジション | アリス | 享年 | 15 |
| メインクラス | ステシー | 暗示 | 罪人 |
| サブクラス | ステシー | 寵愛点 | 28 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 2 | 0 | 2 |
| 改造 | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 土の匂い | |
| 物語 | |
| 最終戦争 | |
| 故郷 | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | | | |
|-----------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
| たからもの[人形] | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| マイ | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| ナターシャ | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 【お姫様】 | | ダメージ | 0 | 0~1 | 自分がダメージを受けた際の使用可。他の姉妹一体の次の「アクション」のコスト-1 |
| メインクラス | | 【蠹く肉片】 | | ジャッジ | 0 | 0~2 | ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3 |
| サブクラス | | 【庇う】 | | ダメージ | 0 | 0~2 | 対象が受けたダメージを自分が受ける。1ターンに何度も使用可 |
| サブクラス | | 【死に続け】 | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷している基本パートを1つ修復する |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | 【めだま】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 【のうみぞ】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | 【あご】 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | 【たからもの[人形]】 | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未使用1つを選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 【こぶし】 | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | 【うで】 | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | 【かた】 | | アクション | 4 | 4 | 移動1 |
| 腕 | | 【合金トランク】 | | ダメージ | 0 | 0 | 防御+1「爆発」無効化 |
| 腕 | | 【名刀】 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 【せぼね】 | | アクション | 1 | 自身 | 次に使うマニューバーコスト-1 |
| 胴 | | 【はらわた】 | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | 【はらわた】 | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | 【スチールボーン】 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+切断無効 |
| 胴 | | 【どろどろ】 | | ダメージ | 1 | 0~1 | 自分がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | 【ほね】 | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | 【ほね】 | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | 【あし】 | | オート | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | 【ほとけかずら】 | | オート | 0 | 0 | 支援1か妨害1 |
| 脚 | | 【火炎瓶】 | | オート | 2 | 0~1 | 砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1 |