

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	3:【陥穂】
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーティとして所持。破壊で狂気点+1
エフィ	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定時、パーティが全て損傷した箇所1につき修正+1を得る
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーティ数が(攻撃判定値-5)以下なら対象は全てのパーティを爆発する。(ただしレギオンには適用)
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用宣言時に、ダメージを1上昇させててもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーティを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーティは破損しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		たからもの		オート			こわれたぶひん(へし折れたツノ)
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル/パート終了時、このパートと損傷した基本パーティ1つを修復してよい
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない。
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1