


プレイヤー名 _____



ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	3:【陥穽】
サブクラス	バロック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

[illegible]

未練				
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エフィ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	攻撃判定時、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射撃0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が（攻撃判定値-5）以下なら対象は全てのパーツを損傷する。（ただしレギオンには無効）
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用宣言時に、ダメージを1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは破損しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		たからもの		オート			こわれたぶひん（へし折れたツノ）
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパートと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない。
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1