

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	11		23 + 1	4
		敏捷度	3	9	7	26	4
体	7	筋力	5	6		18	3
		生命力	3	6		16	2
心	7	知力	2	6		15	2
		精神力	6	6	7	26	4

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	5	9	9	8	鎧						
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	9	5		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	26 _m	88 _m	2d+ 9	5	56						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 9	2d+ 7	2d+ 9	26						

装備品		説明
頭	放浪剣士の兜	HP+3
耳		
顔		
首		
背中	放浪剣士の鎧	HP+5 防護点+3
右手	騎士の指輪	敏捷度+5
腰		
足	放浪剣士の足甲	全力移動+10 防護点+1
その他	放浪剣士の手甲	HP+2 防護点+1

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]