

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

|        |       |    |      |          |       |      |    |
|--------|-------|----|------|----------|-------|------|----|
| シンドローム | エグザイル |    | ワークス | ヤクザ      |       | カヴァー |    |
|        | キュマイラ |    |      |          |       |      |    |
| オプショナル |       |    | 年齢   | 55（人間年齢） |       | 性別   | オス |
| 覚醒     | 憤怒    | 衝動 |      | 殺戮       | 初期侵食率 |      | 35 |
| 出自     |       | 経験 |      |          | 邂逅    |      |    |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 33 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 5   | 1    | 0    |    |     | 6   | 行動値    | 3  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 3  |
| 精神 | 0   | 0    | 0    | 1  |     | 1   | 戦闘移動   | 8  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 16 |

| 肉体  |    |    | 感覺  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  |    |    | R C |    |    | 交渉  |     |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達  | 1   |    |
| 運転： | 2  |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報  | 裏社会 | 2  |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |     |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |     |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |     |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報： |     |    |

| 武器・コンボ        | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力    | 射程 | メモ  |
|---------------|----|------|----|--------|----|---|
| 素手【骨の剣】+死招きの爪 | 白兵 | 6r+1 | 6  | LVx2+5 |    | 攻撃力3x2+5 +3x5 = 26                              |
| 通常攻撃          | 白兵 | 8r+1 |    | 骨の剣    |    |   |
| 通常攻撃80↑       | 白兵 | 8r+1 |    | 15+骨剣  |    | 【侵蝕値80↑】完全削化、進化の大刀、フルパワーアタック、骨の剣、食感なる拳、コンセントレート |
| 【100↑】金剛一刀両断  | 白兵 | 9r+1 |    | 2D+骨剣  |    | 【侵蝕値100↑】完全削化、進化の大刀、骨の剣、食感なる拳、コンセントレート、ジャイアント   |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

カンザキイオリ／人間じゃない癖に  
キタニタツヤ／人間みたいね (Acoustic ver.)

【基本方針】  
●レネゲイド滅ぼしたいマン。なるべくレネゲイドの力に頼りたくはないけど仕事柄使わざるを得ないことが多い。「こがあなクソみたいな力、使わんで済むなら使いとうないわ。」

- ただオーヴァードからネゲイドウイルスを消す方法が見つかりそうならある程度の裏切りもしそう。わるい研究者とかに騙されそう。
- 初めはエグザイル多め、成長はキュマイラをなるべく増やしていく。→「人間に戻りたい」と思ってるキャラがどんどん異形になる手段を得ていくのが見たいので

【案2】  
「…はっきり言うわ。ジャーム化した連中は二度と元には戻らん。一度手えつけられんようになつたら誰彼構わず殺す。たとえ相手が、どんなに大事な奴でも、じや。」  
・元動物  
・番と子供をあいて狩りから帰るとジャーム化した妻が子どもたちを殺していた。自身も殺されかけたときに覚醒したものの、妻とも知らずそのジャームを殺し