

キャラクター名

クラージュ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3600				

技 体 心	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	5		23 + 2	4	グラップラー	7		
	9	敏捷度	7	2		18 + 1	3	プリースト/アールマータ	2		
		筋力	6	3		18	3	スカウト	7		
	5	生命力	10	1		20	3	レンジャー	1		
		知力	10	2		17 + 2	3	エンハンサー	5		
		精神力	7	4	3	19	3	アルケミスト	3		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃				220	p			
投げ攻撃				225	p			
カウンター				2120	p			
鎧貫き				1839	p			
トレジャーハント				2120	p			
ファストアクション				2123	p			
武器習熟A/格闘				1-281	p			
必殺攻撃				1-288	p			
頑強				1-279	p			
武器習熟S/格闘				1-281	p			
					p			

交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
バークメイル		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0			鎧	ミモレの布鎧		2		2
	グラップラー	7	11	10	盾					
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0			回避技能	グラップラー	合計値		12	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻烈爪	1H拳	0	2	2d+ 13	10	13	20										
生来武器 刃・打撃武器				2d+													
正直者のパワーアングル+1	1H#	10	0	2d+ 11	9	14	20										
魔法の武器化 (命中・追加D+1)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+ 12	3	56	神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 10	27

装備品		説明
頭		
耳	相互フォローの耳飾り	のつくさんPCの方で支出
顔		
首	聖印	
背中	セービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
×3 2d+2d+2d+2d+2d+2d ウィークリング	
#1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 9[5,4]+7[2,5]+6[5,1]+10[5,5]+10[5,5]+7[2,5] > 49	□□□□⑤
#2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 2[1,1]+5[2,3]+8[6,2]+6[4,2]+7[6,1]+6[4,2] > 34	□□□□⑩
#3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 6[5,1]+6[5,1]+7[3,4]+5[3,2]+6[5,1]+8[5,3] > 38	□□□□⑮
×17 gr	□□□□⑳
#1[1,2]->(器用度 or 敏捷度)	□□□□㉔
#2[4,2]->(生命力 or 敏捷度)	□□□□㉙
#3[1,1]->(器用度)	□□□□㊳
#4[2,6]->(敏捷度 or 精神力)	□□□□㊸
#5[4,6]->(生命力 or 精神力)	□□□□㊼

[illegible][illegible]