

キャラクター名  
クラージュ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3600				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 9	器用度	9	5		23 + 2	4
	敏捷度	7	2		18 + 1	3
体 9	筋力	6	3		18	3
	生命力	10	1		20	3
心 5	知力	10	2		17 + 2	3
	精神力	7	4	3	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/アーリマータ	2		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

## 戦闘特技

追加攻撃	220 p			p
投げ攻撃	225 p			p
カウンター	2120 p			p
鎧貫き	IB39 p			p
トレジャーハント	2120 p			p
ファストアクション	2123 p			p
武器習熟A/格闘	1-281p			p
必殺攻撃	1-288p			p
頑強	1-279p			p
武器習熟S/格闘	1-281p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ミモレの布鎧		2	2
グラップラー	7	11	10	10	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻烈爪 生来武器 刃・打撃武器	1H拳	0	2	2d+	13	10	13	20									
正直者のアワーランクル+1 魔法の武器化(命中・追加D+1)	1H#	10	0	2d+	11	9	14	20									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+	12	3	56	神聖魔法	2	5		
2d+	0/X	2d+ 10	2d+	10	2d+ 10	27					

装備品		説明
頭	耳	相手フォローの耳飾り のたくさんPCの方で支出
顔		
首	聖印	
背中	セービングマント	回避や抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	スマルティの宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	その他 俊足の指輪	

装備品		説明
左手	スマルティの収容の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
x3 2d+2d+2d+2d+2d+2d ウィークリング	□□□□□⑤
#1(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 9[5,4]+7[2,5]+6[5,1]+10[5,5]+10[5,5]+7[2,5] > 49	□□□□□⑩
#2(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 2[1,1]+5[2,3]+8[6,2]+6[4,2]+7[6,1]+6[4,2] > 34	□□□□□⑯
#3(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) > 6[5,1]+6[5,1]+7[3,4]+5[3,2]+6[5,1]+8[5,3] > 38	□□□□□⑯
x17 gr	□□□□□⑯
#1[1,2]->(器用度 or 敏捷度)	
#2[4,2]->(生命力 or 敏捷度)	
#3[1,1]->(器用度)	
#4[2,6]->(敏捷度 or 精神力)	
#5[4,6]->(生命力 or 精神力)	

キャラクター名  
クラージュ

— プレイヤー名 —————