

キャラクター名

アピラ(apila)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
花園	満開の花園で幸せに過ごしていた記憶。
宝物	宝物を大切にしていた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直した出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	自身の射撃攻撃において出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定時常に攻撃判定出目-1、C-1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみに可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アクセサリー		オート	なし	なし	シロツメクサを模した装飾が付いているプレスレット
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、妨害すべて無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1